

Rikken

4 spelers

32 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win de bieding en vervul je contract door het vereiste aantal slagen te maken.

OPZET

- Gebruik een dek van 32 kaarten (7 tot en met aas) voor 4 spelers.
- Deel 8 kaarten aan elke speler uit.

SCORE

- Rik: gemiddelde beloning/straf.
- Solo: dubbele Rik-punten.
- Misère: hoge beloning maar zware straf per gewonnen slag.
- Misère Ouverte: hoogst mogelijke score, hand wordt open gespeeld.

Tip: Bied Solo alleen met een zeer sterke troefhand en minstens één lange zijkleur als ondersteuning.

AAN DE BEURT

- Bied Rik (5+ slagen), Ricke (6+), Misère (0 slagen), Solo of Misère Ouverte.
- Winnende bieder kiest troef (geen troef bij misère).
- Kleur bekennen als dat mogelijk is; overtroefen als dat mogelijk is.
- Bij Rik/Ricke houdt je partner een aangewezen kaart.

Rikken is een populair Nederlands slagenspel met een gestructureerd biedsysteem met meerdere contracttypes. Spelers bieden voor het recht om troef te kiezen en kunnen kiezen uit contracten variërend van standaard slagenspellen tot solo en misère.

Doel

Win de bieding en vervul je gekozen contract door het vereiste aantal slagen te maken. De verdedigers werken samen om te voorkomen dat de bieder slaagt.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers.
2. **Dek:** Dek van 32 kaarten (7 tot en met aas in elke kleur).
3. **Uitdelen:** Deel 8 kaarten aan elke speler uit.

Spelverloop

1. **Bieden:** Spelers bieden op volgorde: Rik (basisspel, 5+ slagen nodig), Ricke (6+ slagen nodig), Misère (nul slagen), Solo (alleen spelen, 5+ slagen) of Misère Ouverte (misère met open hand).
2. **Troefkeuze:** De winnende bieder kiest de troefkleur (behalve bij misère, dat zonder troef gespeeld wordt).
3. **Slagenspel:** Standaard regels voor slagenspellen. Kleur bekennen als dat mogelijk is, overtroefen als dat mogelijk is bij het troeven.
4. **Partnerschap:** Bij Rik en Ricke is de partner van de bieder de speler die een aangewezen kaart houdt. Bij Solo speelt de bieder alleen tegen drie.

Scoren

- **Rik:** Gemiddelde punten bij succes, gemiddelde straf bij mislukking.
- **Ricke:** Hogere beloningen en straffen dan Rik.
- **Solo:** Dubbele basispunten van Rik.
- **Misère:** Hoge beloning bij succes, zware straf voor elke gewonnen slag.
- **Misère Ouverte:** Hoogst mogelijke score, omdat de bieder met open hand speelt.

Varianten

- **Rikken met Troef:** De omgedraaide kaart bepaalt de troef in plaats van de bieder.
- **Pieken:** Een extra contracttype waarbij de biedende speler alle 8 slagen moet winnen.

Tips en strategieën

- Bied Solo alleen als je een zeer sterke troefhand hebt en minstens één lange zijkleur.
- Bij misère moet je ervoor zorgen dat je in geen enkele kleur alleen hoge kaarten hebt, want tegenstanders zullen die kleuren leiden om je te vangen.
- Als verdediger, let goed op welke kaarten gespeeld zijn om samen te werken met je medeverdedigers.

Tips & strategie

Handinschatting is de kernvaardigheid bij Rikken. Leer het verschil te zien tussen handen die geschikt zijn voor Rik, die de moeite waard zijn om naar Solo te pushen, en die waarbij passen de wijste keuze is.

Bij misèrebiedingen moet je hand uitwegen hebben in elke kleur. Eén enkele kleur met alleen hoge kaarten en geen lage kaarten is genoeg om een verder perfecte misèrehand te ruïneren.