

Red Dog

2-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Gok erop dat een derde kaart qua waarde valt tussen de twee uitgedeelde kaarten.

OPZET

- 1 of meer spelers tegen de deler.
- Standaard dek van 52 kaarten.
- Plaats een inzet voordat de kaarten worden uitgedeeld.

SCORE

- Verschil 1 betaalt 5:1, verschil 2 betaalt 4:1, verschil 3 betaalt 2:1, verschil 4+ betaalt 1:1.
- Drie van een soort bij een paar betaalt 11:1.

Tip: Verhoog alleen bij een verschil van 7 of meer — alles kleiner is sterk in het voordeel van het huis.

Red Dog, ook bekend als Red Dog Poker of Acey-Deucey, is een bankierspel in het casino waarbij spelers inzetten op de kans dat een derde kaart qua waarde valt tussen twee eerder uitgedeelde kaarten. Hoe groter het verschil tussen de twee kaarten, hoe gunstiger de kansen voor de speler. Het is een eenvoudig, snel spel dat volledig op toeval berust.

Doel

Gok erop dat een derde uitgedeelde kaart een waarde heeft die valt tussen de waarden van twee eerder uitgedeelde kaarten.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 tot meerdere spelers tegen de deler.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten (sommige casino's gebruiken meerdere dekken).
3. **Inzet:** Elke speler plaatst een inzet voordat de kaarten worden uitgedeeld.

AAN DE BEURT

- Deler deelt twee open kaarten uit en bepaalt het verschil.
- Opeenvolgende kaarten zijn een gelijkspel; paren trekken een derde kaart voor mogelijk drie van een soort.
- Als er een verschil is, kies je om te verhogen of te staan.
- Derde kaart wordt uitgedeeld; als die tussen de twee valt, win je.

Spelverloop

1. **Twee kaarten uitgedeeld:** De deler legt twee kaarten met de beeldzijde omhoog op tafel.
2. **Verschil bepaald:** Het verschil is het aantal kaartwaarden tussen de twee kaarten. Bijvoorbeeld: een 4 en een 9 heeft een verschil van 4 (5, 6, 7, 8).
3. **Opeenvolgende kaarten:** Als de twee kaarten opeenvolgend zijn (bijv. 7 en 8), is het een gelijkspel en worden inzetten teruggestort.
4. **Paar:** Als de twee kaarten een paar vormen, wordt onmiddellijk een derde kaart uitgedeeld. Als die overeenkomt voor drie van een soort, wint de speler 11:1. Zo niet, is het een gelijkspel.
5. **Verhoogde inzet:** Als er een verschil is, kan de speler verhogen door een extra inzet tot het oorspronkelijke bedrag te plaatsen.
6. **Derde kaart:** De deler trekt een derde kaart. Als die qua waarde valt tussen de twee kaarten, wint de speler. Zo niet, verliest de speler.

Scoren

- **Verschil van 1:** Betaalt 5:1.
- **Verschil van 2:** Betaalt 4:1.
- **Verschil van 3:** Betaalt 2:1.
- **Verschil van 4 of meer:** Betaalt 1:1 (gelijke inzet).
- **Drie van een soort:** Betaalt 11:1.

Varianten

- **Meerdere dekken:** Sommige casino's gebruiken meerdere dekken, wat de kansen en het huisvoordeel licht beïnvloedt.
- **Acey-Deucey thuispel:** Spelers dragen bij aan een pot en inzetten of hun kaart valt tussen twee uitgedeelde kaarten, waarbij de pot groeit als spelers missen.

Tips en strategieën

- Verhoog alleen wanneer het verschil 7 of groter is, want dan verschuiven de kansen in jouw voordeel.
- Het huisvoordeel varieert per verschil — kleinere verschillen zijn sterk in het voordeel van het huis.
- Red Dog is een spel met hoge variantie; stel strikte winst- en verlieslimieten in voordat je speelt.

Tips & strategie

Verhoog je inzet alleen wanneer het verschil tussen de twee kaarten 7 of meer is, want kleinere verschillen geven het huis een aanzienlijk voordeel.

De wiskunde is eenvoudig: bij een verschil van 7 of meer overschrijdt de kans dat de derde kaart er tussenin valt de 50%, waardoor een verhoging winstgevend is.