

Ramsli

3-5 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win de meeste slagen, of pas om risico te vermijden.

OPZET

- Deel 9 kaarten aan elke speler.
- Draai een kaart om om de troefkleur te bepalen.
- Elke speler verklaart of hij meespeelt of past.

SCORE

- Meeste slagen wint de pot.
- Nul slagen betekent het betalen van een straf.

Tip: Pas als je hand geen troefkracht heeft in plaats van het risico van de nul-slagenstraf te nemen.

Ramsli (ook bekend als Ramsch of Rams) is een Duits slagenspel waarbij spelers elke ronde kunnen kiezen om te passen of mee te spelen. Wie meespeelt moet minstens één slag winnen om een straf te vermijden, en de speler die de meeste slagen maakt wint.

Doel

Win de meeste slagen in elke ronde en vermijd de situatie dat je meespeelt maar geen enkele slag maakt, want dat levert een zware straf op.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 5 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten (traditioneel een Piquet-dek van 32 kaarten, maar ook speelbaar met 52).
3. **Uitdelen:** Deel 9 kaarten aan elke speler. Draai de volgende kaart om als troef. Spelers beslissen vervolgens of ze meespelen of passen.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen, troeven als je dat niet kunt, overtroeven als mogelijk.
- Hoogste troef of hoogste van de geleide kleur wint.
- Winnaar van de slag leidt de volgende.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Na het bekijken van hun kaarten en de troef verklaart elke speler of hij meespeelt of past. Spelers die passen leggen hun kaarten opzij.
2. **Stap 2:** De speler links van de deler leidt de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen, moeten troeven als ze een kleur niet kunnen bekennen, en moeten overtroeven als dat mogelijk is.
3. **Stap 3:** De hoogste troef wint de slag, of de hoogste kaart van de geleide kleur als er geen troef gespeeld wordt. De winnaar van een slag leidt de volgende.
4. **Stap 4:** Na alle slagen wint de actieve speler met de meeste slagen de ronde. Elke actieve speler die geen enkele slag heeft gewonnen betaalt een straf in de pot.

Scoren

- De speler die de meeste slagen wint, neemt de pot.
- Elke speler die meedeed maar geen enkele slag won, moet een straf betalen gelijk aan de huidige potwaarde.

Varianten

- **Verplicht Ramsli:** Alle spelers moeten meespelen, zonder mogelijkheid om te passen.
- **Dubbele Straf Ramsli:** De straf voor nul slagen is verdubbeld, wat de inzet verhoogt.

Tips en strategieën

- Blijf alleen in de ronde als je een sterk troefbezit of hoge kaarten in meerdere kleuren hebt.
- Pas vroeg als je hand zwak is om de kostbare straf voor nul slagen te vermijden.
- Leid je sterkste kleur om tegenstanders te dwingen kleur te bekennen of troeven te verspillen.

Tips & strategie

Kies er alleen voor om mee te spelen als je hand betrouwbaar slagwinnend potentieel heeft. Passen is een geldige strategie als je hand zwak is.

De beslissing om mee te spelen of te passen is de belangrijkste keuze in Ramsli. Beoordeel je troef lengte, hoge kaarten en het aantal tegenstanders dat meespeelt voordat je je verbindt.