

Progressive Rummy

2-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Voldoe aan de combinatievereiste van elke ronde en speel je hand leeg.

OPZET

- Gebruik twee dekken met jokers.
- Deel 6 kaarten in ronde één, elke ronde één meer.
- Draai één kaart om voor de aflegstapel.

SCORE

- Jokers 50, Azen 15, plaatjes 10, getalkaarten nominale waarde.
- Kaarten die in de hand achterblijven tellen als strafpunten.

Tip: Geef prioriteit aan het halen van de combinatievereiste voordat je extra kaarten probeert aan te leggen.

AAN DE BEURT

- Trek van de stapel of aflegstapel.
- Leg combinaties neer wanneer je aan de vereiste van de ronde voldoet.
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.

Progressive Rummy is een gestructureerd rummyspel gespeeld over meerdere rondes, elk met specifieke combinatievereisten die steeds uitdagender worden. Spelers moeten de exacte combinatie van series en reeksen halen voordat ze kaarten mogen neerleggen.

Doel

Voltooi de vereiste combinaties voor elke ronde en speel je hand leeg voor de tegenstanders. De speler met het laagste cumulatieve score na alle rondes wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-8 spelers.
2. **Dek:** Twee standaard dekken van 52 kaarten met jokers (104 kaarten totaal).
3. **Uitdelen:** Deel 6 kaarten in ronde één, 7 in ronde twee enzovoort, elke ronde met één kaart meer tot en met ronde zeven.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Trek één kaart van de stapel of de aflegstapel.
2. **Stap 2:** Probeer de specifieke combinatievereiste voor de huidige ronde te vormen (bijv. twee series van drie, of één serie en één reeks).
3. **Stap 3:** Zodra je aan de vereiste van de ronde hebt voldaan, leg je je combinaties neer en begin je extra kaarten aan te leggen op elke combinatie op tafel.
4. **Stap 4:** Leg één kaart af. De ronde eindigt wanneer iemand zijn hand leeg speelt.

Scoren

- Jokers zijn 50 punten, Azen zijn 15, plaatjes zijn 10 en getalkaarten zijn nominale waarde.
- Niet-gemelde kaarten in de hand tellen tegen je. De speler die uitgaat scoort nul voor de ronde.

Varianten

- **Strikt aanleggen:** Spelers mogen kaarten alleen aanleggen nadat ze in een toekomstige beurt aan de vereiste van de ronde hebben voldaan, niet in dezelfde beurt.
- **Bonusronde:** Voeg een achtste ronde toe met vier series van drie voor een extra uitdaging.

Tips en strategieën

- Concentreer je op het halen van de exacte combinatievereiste voordat je denkt aan het aanleggen van extra kaarten.
- Bewaar flexibele kaarten (kaarten in het middenbereik en jokers) die in meerdere potentiële combinaties passen.
- Geef in latere rondes met grotere handen prioriteit aan het verminderen van hoge-waarde kaarten om straffen te beperken.

Tips & strategie

Pas je strategie aan aan de specifieke combinatievereiste van elke ronde. Ga in vroege rondes voor snelheid en concentreer je in latere rondes op het verminderen van je dood hout om straffen te minimaliseren.

Flexibiliteit is de sleutel. Houd kaarten die meerdere combinaties kunnen dienen, en verander van strategie halverwege een ronde als je een betere combinatie trekt.