

President

3 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Wees de eerste die zijn hand leeg speelt om President te worden; de laatste speler is het Eikel.

OPZET

- Deel alle 52 kaarten gelijkmatig uit aan 4 of meer spelers.
- Kaartrangschikking: 2 (hoogste), A, H, V, B, 10 t/m 3 (laagste).

AAN DE BEURT

- Speel hetzelfde aantal kaarten als de leider, maar van hogere waarde.
- Pas als je de huidige inzet niet kunt of wilt overtreffen.
- Wanneer allen passen, ruimt de laatste speler die speelde de stapel op en leidt de volgende.

SCORE

- Eerste die klaar is wordt President; laatste die klaar is wordt het Eikel.
- Eikel geeft elke ronde 2 beste kaarten aan President.
- President geeft 2 ongewenste kaarten terug aan Eikel.

Tip: Bewaar je 2's en Azen om laat in de ronde controle over de stapel te nemen.

President is een populair kaartspel met strategie, bluffen en sociale dynamiek. Het wordt doorgaans gespeeld met een standaard dek van 52 kaarten en is het leukst met een groep van vier of meer spelers.

Vorbereiding

1. **Spelers verzamelen:** President wordt bij voorkeur gespeeld met vier of meer spelers. Hoe meer spelers, hoe spannender het spel wordt.
2. **Kaarten uitdelen:** De deler schudt het dek grondig en deelt het hele dek gelijkmatig uit aan alle spelers, met de beeldzijde naar beneden. Spelers houden hun kaarten zodanig vast dat alleen zij ze kunnen zien.

Kaartrangschikking

Bij President worden de kaarten als volgt gerangschikt, van hoog naar laag:

- Joker (optioneel, als die in het dek zit)
- 2 (hoogste kaart bij standaard spel)
- Aas
- Heer
- Vrouw
- Boer
- 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3

Spelverloop

- Eerste President bepalen:** Voor de eerste ronde beginnen, kunnen spelers besluiten de eerste President willekeurig te bepalen of via een aangewezen methode, zoals kaarten trekken of dobbelstenen gooien.
- Rondes spelen:** President wordt gespeeld in rondes, waarbij elke ronde uit meerdere handen bestaat. De speler links van de deler begint de eerste hand van de ronde en het spel gaat met de klok mee.
- Kaarten spelen:** Tijdens elke hand moeten spelers hetzelfde aantal kaarten als de leider spelen, maar van hogere waarde. Als iemand bijvoorbeeld twee 7's leidt, moet de volgende speler een paar van hogere waarde spelen (bijv. twee 8's of hoger). De 2 is de hoogst gerangschikte kaart. Spelers mogen passen als ze geen kaarten kunnen of willen spelen. Wanneer alle spelers passen, ruimt de laatste speler die speelde de stapel op en leidt de volgende hand.
- Stapel opruimen:** Wanneer een speler een kaart of combinatie speelt die de stapel opruimt (geen andere speler kan de laatste gespeelde kaart overtreffen), heeft die de optie om een nieuwe ronde te starten door een willekeurige kaart(en) te spelen.
- Rangverhoging:** De eerste speler die zijn hand leeg speelt, wordt President voor de volgende ronde. De tweede wordt Vice-President. De derde wordt Neutraal of Middelste. De laatste speler wordt het Eikel (of een andere aangewezen titel).
- Kaartruil (Belasting):** Aan het begin van elke nieuwe ronde moet het Eikel zijn 2 beste kaarten aan de President geven, en de President geeft 2 ongewenste kaarten terug. De Vice-President en de op een na laatste speler wisselen op dezelfde manier 1 kaart. De President leidt de eerste slag van elke ronde. Het Eikel deelt de kaarten uit.

Het spel winnen

Het spel gaat door voor meerdere rondes totdat spelers besluiten te stoppen. Een veelgebruikte variant is spelen totdat één speler een van tevoren bepaalde score bereikt (bijv. 500 punten) of totdat een bepaald aantal rondes gespeeld is.

Tips & strategie

Let op de zetten van tegenstanders, gebruik speciale kaarten strategisch en probeer President te worden terwijl je de Eikel-rol vermijdt bij President (Eikel of Bodem).

Strategische planning en anticipatie zijn cruciaal bij President. Let op de zetten van tegenstanders, gebruik speciale kaarten verstandig en probeer de rangen te beklimmen om President te worden.