

# Poker

2-10 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

## Heb de hoogste 5-kaartscombinatie of zorg dat alle anderen passen.

### OPZET

- Schud een standaard 52-kaartspel.
- Deel 2 hole cards gesloten aan elke speler.
- Leg de small blind en big blind in.

### SCORE

- Royal Flush > Straight Flush > Vier van een soort > Full House.
- Flush > Straat > Drie van een soort > Twee paar > Één paar.
- Hoge kaart breekt gelijkspelen als er geen combinatie is.

*Tip: Let op de bietpatronen van tegenstanders voordat je naar de gemeenschapskaarten kijkt.*

### AAN DE BEURT

- Checken, inzetten, verhogen, meegaan of passen.
- 3 gemeenschapskaarten (flop), dan 1 (turn), dan 1 (river).
- Bietronde na elke uitdeling.
- Beste 5-kaartscombinatie uit 7 beschikbare kaarten wint.

*Poker is een wereldwijd populair kaartspel dat bekendstaat om zijn strategische diepgang en psychologische aspecten. Spelers strijden om de beste hand te maken of tegenstanders te laten passen via bluffen.*

## Spelers

2-10 spelers

## Kaartspel

Standaard 52-kaartspel

## Doel

Het doel van Poker is fiches of geld winnen door de hoogste combinatie te hebben aan het einde van de bietronden.

## Pokercombinaties

1. **Royal Flush:** A, K, Q, J, 10, allemaal van dezelfde kleur
2. **Straight Flush:** Vijf opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur
3. **Vier van een soort (Quads):** Vier kaarten van dezelfde waarde
4. **Full House:** Drie kaarten van één waarde en twee van een andere
5. **Flush:** Vijf kaarten van dezelfde kleur, niet opeenvolgend
6. **Straat:** Vijf opeenvolgende kaarten van verschillende kleuren
7. **Drie van een soort (Trips of Set):** Drie kaarten van dezelfde waarde
8. **Twee paar:** Twee koppels van andere waarden
9. **Één paar:** Twee kaarten van dezelfde waarde
10. **Hoge kaart:** Geen combinatie; de hoogste kaart bepaalt de winnaar

## Vorbereiding

1. Schud het standaard 52-kaartspel.
2. Bepaal de dealer voor de eerste ronde.
3. Iedere speler krijgt een vast aantal fiches om mee te beginnen.

## Spelverloop

---

1. **Bietronden:** Spelers zetten in op basis van hun twee hole cards. Vervolgens worden drie gemeenschapskaarten open gelegd (flop), gevolgd door een bietronde. Dan één kaart (turn) met een bietronde, en ten slotte één kaart (river) met de laatste bietronde.
2. **Handranking:** Handen worden gerangschikt van hoog naar laag: Royal Flush, Straight Flush, Vier van een soort, enzovoort.
3. **De pot winnen:** De speler met de hoogste hand wint de pot. Als slechts één speler overblijft, wint hij zonder zijn hand te tonen.
4. **Bietstrategieën:** Spelers kunnen checken, inzetten, verhogen, meegaan of passen. Bluffen is een sleutelstrategie.

## Bietacties

---

- **Inzetten (Bet):** Fiches in de pot leggen; anderen moeten meegaan, verhogen of passen.
- **Verhogen (Raise):** Het bedrag verhogen; anderen moeten matchen, opnieuw verhogen of passen.
- **Meegaan (Call):** Het huidige inzetbedrag matchen om in de hand te blijven.
- **Passen (Fold):** De hand weggoeien en de ingezette fiches opgeven.
- **All-In:** Al je resterende fiches inzetten.

## Varianten

---

- Populaire varianten zijn Texas Hold'em, Omaha, Seven-Card Stud en meer.
- Elke variant heeft eigen regels voor uitdelen, bieden en handranking.

## Tips en strategieën

---

- Beheers de kunst van het bluffen om tegenstanders op het verkeerde been te zetten.
- Begrijp potodds voor weloverwogen inzetbeslissingen.
- Let op bietpatronen van tegenstanders.
- Oefening en ervaring zijn essentieel.

### Tips & strategie

---

Beheers de kunst van het bluffen. Timing is cruciaal: weet wanneer je moet passen en wanneer je moet verhogen.

Het begrijpen van de neigingen van tegenstanders is essentieel. Let op bietpatronen om een voorsprong te behalen.