

# Varken

3-13 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

**Verzamel vier kaarten van dezelfde waarde en wees niet de laatste die het doorheeft.**

## OPZET

- Maak sets van 4 kaarten van dezelfde waarde (één set per speler) klaar.
- Schud en deel 4 kaarten aan elke speler uit.

## SCORE

- Het 'Varken' van elke ronde wordt uitgeschakeld.
- Verwijder één set kaarten voor het schudden voor de volgende ronde.
- De laatste overblijvende speler wint.

*Tip: Houd andere spelers in de gaten terwijl je kaarten doorgeeft; een neusaanraking vroeg opmerken redt je.*

## AAN DE BEURT

- Alle spelers geven tegelijkertijd één kaart door naar links en ontvangen er één van rechts.
- Blijf snel doorgeven totdat iemand vier-van-een-soort heeft.
- Als je vier-van-een-soort hebt, raak dan discreet je neus aan.
- De laatste speler die de neus aanraakt, is het 'Varken' en wordt uitgeschakeld.

Varken is een levendig kaartspel voor 3 tot 13 spelers, waarbij het erom gaat zo snel mogelijk vier kaarten van dezelfde waarde te verzamelen. Het spel stimuleert snel denken en observatievermogen, waardoor het een aangenaam tijdverdrijf is voor bijeenkomsten en feestjes.

## Benodigheden

Standaard kaartspel van 52 kaarten.

## Vorbereiding

1. **Kaartsets klaarmaken:** Verzamel sets van vier kaarten van dezelfde waarde voor elke deelnemende speler. Als er bijvoorbeeld vier spelers zijn, maak dan sets van Azen, Boeren, Vrouwen en Heren.
2. **Kaarten schudden:** Meng de sets kaarten grondig om één dek te maken.

## Spelverloop

1. **Uitdelen:** Deel vier kaarten aan elke speler uit van het geschudde dek.
2. **Doorgeven:** Spelers geven tegelijkertijd één kaart door aan de speler links van hen en ontvangen een kaart van de speler rechts van hen. Geef kaarten snel door om het tempo van het spel hoog te houden.
3. **Sets verzamelen:** Spelers proberen zo snel mogelijk vier kaarten van dezelfde waarde in hun hand te verzamelen. Houd kaarten van dezelfde waarde vast als je er al 2 of 3 hebt.
4. **Signaleren:** Wanneer een speler vier kaarten van dezelfde waarde heeft verzameld, raakt hij discreet zijn neus aan als teken. Andere spelers moeten onmiddellijk volgen en hun neus aanraken zodra ze het signaal van een speler opmerken.
5. **Uitschakeling:** De speler die als laatste de neus aanraakt, wordt grappig het 'Varken' van die ronde genoemd en zit de rest van het spel op de tribune.
6. **Nieuwe ronde starten:** Verwijder een set van vier kaarten voor het schudden om een nieuwe ronde te beginnen, waarbij één set kaarten per speler behouden blijft.
7. **Winnaar:** De laatste overblijvende speler na opeenvolgende rondes wordt tot winnaar van het spel uitgeroepen.

## Variant: Volledig dek als stapel

---

Voor een willekeuriger en dynamischer spel kun je met het volledige dek als stapel spelen:

- **Opzet:** Schud het gehele dek en deel vier kaarten aan elke speler uit. De deler houdt het dek als 'Stapel'.
- **Rol van de deler:** De deler geeft één kaart door en trekt een nieuwe van de Stapel om zijn hand aan te vullen. Als de Stapel leeg is, kan de deler van de aflegstapel trekken.
- **Laatste speler:** De speler rechts van de deler legt de kaarten die hij niet wil gewoon op een aflegstapel.

## Tips & strategie

---

Probeer de kaarten bij te houden die worden doorgegeven om te anticiperen welke je daarna kunt ontvangen. Wees alert en snel om te merken wanneer iemand vier-van-een-soort bereikt.

Richt je op het snel identificeren van kansen om vier-van-een-soort sets te vormen en let ook op de kaarten die door andere spelers worden doorgegeven. Houd bij welke kaarten je doorgeeft en ontvangt om je winkansen te optimaliseren.