

Pif Paf

2-8 spelers

108 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste die alle 9 kaarten in geldige sets en reeksen vormt en aflegt om te winnen.

OPZET

- 2-8 spelers gebruiken twee standaard dekken plus jokers.
- Deel 9 kaarten aan elke speler uit.
- Resterende kaarten vormen de trekstapel; bovenste kaart start de aflegstapel.

SCORE

- Winnaar scoort nul strafpunten.
- Anderen scoren straffen gelijk aan de nominale waarde van ongematchte kaarten.
- Jokers hebben hoge strafwaarde wanneer ze ongematch achterblijven.

Tip: Voltooi één combinatie vroeg om het risico op losse kaarten te verminderen als iemand anders als eerste uitgaat.

Pif Paf is een snel Braziliaans rummyspel waarbij spelers racen om hun hele hand in geldige combinaties te vormen. Bekend om zijn snelle rondes en eenvoudige regels is het een populair gezinsspel door heel Brazilië.

Doel

Wees de eerste speler die alle kaarten in je hand rangschikt in geldige sets (drie of vier van dezelfde rang) en reeksen (drie of meer opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur), en ga dan uit door je laatste kaart af te leggen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 8 spelers.
2. **Dek:** Twee standaard dekken van 52 kaarten plus jokers.
3. **Delen:** Elke speler ontvangt 9 kaarten.
4. **Trekstapel en aflegstapel:** De resterende kaarten vormen de trekstapel. De bovenste kaart start de aflegstapel.

AAN DE BEURT

- Trek één kaart van de trekstapel of aflegstapel.
- Rangschik hand in sets (zelfde rang) of reeksen (opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur).
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.
- Verklaar Pif Paf wanneer alle 9 kaarten geldige combinaties vormen.

Spelverloop

1. **Trekken:** Trek op jouw beurt één kaart van de trekstapel of pak de bovenste kaart van de aflegstapel.
2. **Rangschikken:** Rangschik je hand in combinaties van sets en reeksen.
3. **Afleggen:** Beëindig je beurt door één kaart af te leggen.
4. **Uitgaan:** Wanneer alle 9 kaarten geldige combinaties vormen en je nog één kaart hebt om af te leggen, verklaar je 'Pif Paf' en win je de ronde.

Scoren

- **Winnaar:** Scoort nul strafpunten.
- **Overige spelers:** Scoren strafpunten gelijk aan de nominale waarde van ongematchte kaarten in hand.
- **Jokers:** Tellen als hoge strafwaarde wanneer ze ongematch achterblijven.

Varianten

- **Pif Paf met kopen:** Spelers kunnen buiten hun beurt de aflegkaart 'kopen', met strafpunten voor elke aankoop.
- **Snelle Pif Paf:** Kleinere handgroottes voor snellere rondes.

Tips en strategieën

- Geef prioriteit aan het vroegtijdig vormen van één complete combinatie om je risico op losse kaarten te verminderen als iemand anders uitgaat.
- Wees voorzichtig met het te lang vasthouden van jokers. Hoewel flexibel, brengen ze zware straffen als de ronde eindigt voordat je klaar bent.

Tips & strategie

Snelheid telt meer dan perfectie. Zorg dat je combinaties vroeg vastliggen en ga snel uit in plaats van te wachten op een ideale handinrichting.

Let op wat tegenstanders afleggen om te voorkomen dat je ze kaarten geeft die ze nodig hebben. Als iemand kaarten van een kleur aflegt die jij verzamelt, hebben ze die waarschijnlijk niet nodig. Profiteer hiervan.