

Pesten

2-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste speler die alle kaarten uit zijn hand speelt.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten (optioneel met jokers) voor 2-8 spelers.
- Deel 7 kaarten per speler; leg de rest als trekstapel neer.
- Draai de bovenste kaart open om de aflegstapel te starten.

SCORE

- Getalkaarten: nominale waarde als strafpunten.
- Plaatkaarten: 10 punten per stuk.
- Azen: 15 punten. Jokers: 20 punten.

Tip: Bewaar actiekaarten voor wanneer tegenstanders op het punt staan te winnen om hun laatste zetten te verstoren.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart die overeenkomt in kleur of rang met de bovenste aflegkaart.
- Trek één kaart als je niet kunt spelen.
- Actiekaarten: tweeën trekken 2, achten slaan over, boeren keren om, azen veranderen kleur.
- Stapel tweeën om de trekstraf door te geven aan de volgende speler.

Pesten is de Nederlandse versie van Crazy Eights of Mau-Mau, een snel kaartspel waarbij spelers strijden om als eerste hun hand leeg te spelen door kaarten te matchen op kleur of rang van de bovenste kaart op de aflegstapel. Speciale actiekaarten voegen chaos en strategie toe aan elke ronde.

Doel

Wees de eerste speler die alle kaarten uit zijn hand speelt. De winnaar scoort punten op basis van de kaarten die nog in de handen van de tegenstanders zitten.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 8 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten, optioneel met jokers.
3. **Uitdelen:** Deel 7 kaarten aan elke speler uit. Leg het resterende dek met de afbeelding naar beneden als trekstapel neer en draai de bovenste kaart open om de aflegstapel te starten.

Spelverloop

1. **Kaarten spelen:** Speel op jouw beurt een kaart die overeenkomt in kleur of rang met de bovenste kaart op de aflegstapel.
2. **Trekken:** Als je niet kunt spelen, trek je één kaart van de stapel. Als de getrokken kaart speelbaar is, mag je hem direct spelen.
3. **Actiekaarten:** Bepaalde kaarten hebben speciale effecten. Tweeën verplichten de volgende speler 2 kaarten te trekken. Achten slaan de volgende speler over. Boeren keren de richting van het spel om. Azen laten je de kleur veranderen.
4. **Stapelen:** Als er een twee gespeeld wordt, kan de volgende speler een andere twee spelen om de trekstraf door te geven, waardoor het totaal aantal te trekken kaarten toeneemt.

Scoren

- **Getalkaarten:** Nominale waarde als strafpunten.
- **Plaatkaarten:** 10 punten per stuk.
- **Azen:** 15 punten per stuk.
- **Jokers (indien gebruikt):** 20 punten per stuk.

Varianten

- **Pesten met Jokers:** Jokers fungeren als super-jokers die op elke kaart gespeeld kunnen worden en de volgende speler verplichten 5 kaarten te trekken.
- **Snel Pesten:** Spelers nemen geen beurten maar spelen gelijktijdig wanneer ze een geldige kaart hebben.

Tips en strategieën

- Bewaar je actiekaarten voor verdedigende momenten wanneer tegenstanders op het punt staan te winnen.
- Houd azen achter voor het moment dat je moet overschakelen naar een kleur waar je meerdere speelbare kaarten van hebt.
- Houd bij in welke kleuren tegenstanders moeite lijken te hebben en probeer het spel naar die kleuren te sturen.

Tips & strategie

Het timen van je actiekaarten is cruciaal. Een skip of omkeerkaart spelen vlak voordat een tegenstander uitkomt, kan je voor verlies behoeden.

Als je bijna je hand leeg hebt, zullen je tegenstanders je doelwitten met trekkaarten en overgeslagen beurten. Houd een verdedigende actiekaart achter de hand om je winnende positie te beschermen.