

Pedro

4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Vang genoeg puntkaarten in slagen om je bod te halen; het eerste team op 62 wint.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 9 kaarten uit aan elk van de 4 spelers in twee koppels.
- Bied van 7 tot 14; de hoogste bieder kiest de troefkleur.

SCORE

- Elke Pedro (5 van troef en 5 van dezelfde kleur) = 5 punten elk.
- Aas, 2, Boer en 10 van troef = 1 punt elk; totaal = 14.
- Het bod niet halen trekt het biedingsbedrag van je score af.

Tip: Speel vroeg hoge troefkaarten uit om de Pedro's van tegenstanders te ontlocken voordat ze ze kunnen beschermen.

AAN DE BEURT

- Gooi niet-troefkaarten weg en trek terug naar 6 kaarten nadat troef is benoemd.
- Kleur bekennen indien mogelijk; de hoogste troefkaart wint de slag.
- Vang puntkaarten (Aas, 2, Boer, 10 en beide 5'en) in slagen.

Pedro is een Amerikaans slagenspel waarbij spelers bieden op hoeveel van de 14 beschikbare punten hun team kan winnen. Punten komen van het vangen van specifieke kaarten, niet van het winnen van de meeste slagen, wat zorgt voor een gerichte, strategische strijd.

Doel

Werk samen met je partner om genoeg puntkaarten in slagen te vangen om je bod te halen. Het eerste team dat een doelscore bereikt (meestal 62) wint het spel.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee koppels.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** 9 kaarten per speler.
4. **Bieden:** Spelers bieden van 7 tot 14 op hoeveel punten hun team zal vangen. De hoogste bieder kiest de troefkleur.

Puntkaarten (in troef)

1. **Hoog:** Aas van troef = 1 punt.
2. **Laag:** 2 van troef = 1 punt.
3. **Boer:** Boer van troef = 1 punt.
4. **Spel:** 10 van troef = 1 punt.
5. **Vijf van troef (Pedro):** 5 punten.
6. **Vijf van dezelfde kleur (Off Pedro):** 5 punten — deze kaart telt als troef voor de hand.
7. **Totaal beschikbaar:** 14 punten.

Spelverloop

1. **Weggooien:** Nadat troef is benoemd, gooien alle spelers niet-troefkaarten weg en trekken terug naar 6 kaarten.
2. **Slagen spelen:** De bieder opent als eerste. Kleur bekennen indien mogelijk. De hoogste troefkaart wint de slag.
3. **Punten vangen:** Puntkaarten worden gescoord door het team dat ze in slagen veroverd.

Tips en strategieën

- De twee Pedro's (5 van troef en 5 van dezelfde kleur) zijn samen 10 van de 14 punten waard — ze controleren is cruciaal.
- Bied voorzichtig tenzij je een Pedro of meerdere hoge troefkaarten hebt.
- Speel vroeg hoge troefkaarten uit om de troefkaarten van tegenstanders te trekken voordat ze jouw Pedro's kunnen vangen.

Tips & strategie

Bescherm je Pedro's koste wat het kost. Als je een Pedro hebt, gebruik dan je andere troefkaarten om de weg vrij te maken voordat je hem speelt. Als tegenstanders een Pedro hebben, lok hem eruit met hoge troefkaarten.

Bieden is waar spellen worden gewonnen en verloren. Te hoog bieden dwingt je team om moeilijke puntkaarten te vangen, terwijl te laag bieden tegenstanders gratis punten geeft.