

Pasur

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Vang tafelkaarten door waarden te matchen en verdien punten voor sweeps en speciale kaarten.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 4 kaarten uit aan elk van de 2-4 spelers; leg 4 kaarten open op de tafel.
- Deel elke ronde opnieuw 4 kaarten uit totdat het dek op is.

SCORE

- 1 punt elk voor meeste kaarten, meeste klaveren, ruiten tien en klaveren twee.
- Elke sur (sweep) levert 1 extra punt op.

Tip: Stel sweeps op door de tafel te reduceren tot een enkele kaart die je op je volgende beurt kunt matchen.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart uit je hand naar de tafel.
- Vang een tafelkaart die overeenkomt met de waarde van je kaart, of meerdere kaarten die optellen tot die waarde.
- Alle tafelkaarten wegnemen levert een sur (sweep) op.

Pasur is een traditioneel Iraans vang- en rekenspel, gespeeld met een standaard dek. Spelers vangen tafelkaarten door waarden te matchen, met speciale nadruk op het verzamelen van bepaalde kaarten en het maken van sweeps, die 'sur' worden genoemd in het Farsi.

Doel

Vang kaarten van de tafel door hun gecombineerde of individuele waarden te matchen met een kaart uit je hand. Scoor punten door de meeste kaarten te verzamelen, sweeps te maken en specifieke hoogwaardige kaarten te bemachtigen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 4 kaarten. Vier kaarten worden open op tafel gelegd.
4. **Heruitdelen:** Na elke speelronde ontvangen spelers nog eens 4 kaarten totdat het dek op is.

Spelverloop

1. **Kaart spelen:** Speel op je beurt een kaart uit je hand naar de tafel.
2. **Vangen door te matchen:** Als je kaart overeenkomt met de waarde van een enkele tafelkaart, vang je hem. Getalkaarten matchen hun nominale waarde; boeren zijn 11, vrouwen zijn 12, koningen zijn 13.
3. **Vangen door optellen:** Je kunt ook meerdere tafelkaarten vangen waarvan de waarden optellen tot de waarde van je gespeelde kaart.
4. **Sur (sweep):** Als je vangst alle kaarten van de tafel verwijdert, verdien je een sur, die extra punten waard is.
5. **Geen vangst:** Als je niets kunt vangen, blijft je kaart op tafel liggen.

Scoren

- **Meeste kaarten:** De speler die de meeste kaarten gevangen heeft, verdient een punt.
- **Klaverkaarten:** De speler met de meeste klaveren verdient een punt.
- **Ruiten tien:** Het vangen van deze kaart is een punt waard.
- **Klaveren twee:** Het vangen van deze kaart is een punt waard.
- **Elke sur:** Elke sweep levert een punt op.

Tips en strategieën

- Vermijd tafelwaarden die optellen tot een gangbare som, want dat geeft tegenstanders gemakkelijke vangsten.
- Geef prioriteit aan het zo vroeg mogelijk vangen van de ruiten tien en klaveren twee.
- Stel surs op door de tafel bijna leeg te laten, en maak hem dan schoon met een berekende zet.

Tips & strategie

Tafelbeheer is de kernvaardigheid. Vermijd het achterlaten van gemakkelijke sommen voor je tegenstanders, en stel jezelf in voor sweeps door kaarten te spelen die de tafel in gunstige staten brengen.

Ervaren Pasur-spelers denken meerdere zetten vooruit, leggen kaarten op tafel die moeilijk te vangen zijn voor tegenstanders en stellen tegelijkertijd hun eigen toekomstige sweeps in.