

Paskahousu

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Vermijd dat je de laatste speler bent met kaarten in de hand.

OPZET

- Deel 3 gedekte, 3 open en 3 handkaarten uit per speler.
- Leg de overgebleven kaarten als trekstapel neer.
- Optioneel: ruil handkaarten met open kaarten voor het begin van het spel.

SCORE

- De laatste speler met kaarten is de Paskahousu (verliezer).
- Alle anderen winnen.

Tip: Ruil je beste kaarten naar de open positie voor het begin van het spel.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart van gelijke of hogere rang dan de bovenste kaart van de stapel.
- Gebruik de 2 om te resetten of de 10 om de stapel te legen.
- Pak de stapel op als je niet kunt spelen.

Paskahousu is de Finse versie van het internationaal bekende spel Shithead. Spelers proberen kaarten af te leggen door gelijke of hogere kaarten op een centrale stapel te spelen, en de laatste speler met kaarten verliest.

Doel

Vermijd dat je de laatste speler bent met kaarten. Speel je hand leeg, dan je open tafelkaarten, dan je gesloten tafelkaarten, en ontsnapt voor iedereen anders.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 3 kaarten met de rug omhoog aan elke speler (eerst onaanraakbaar), daarna 3 kaarten met de voorkant omhoog daarbovenop, en vervolgens 3 kaarten op de hand. Overgebleven kaarten vormen de trekstapel.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel op je beurt een kaart van gelijke of hogere rang dan de bovenste kaart van de stapel. Trek van de trekstapel om minimaal 3 kaarten in de hand te houden zolang er kaarten zijn.
2. **Stap 2:** Speciale kaarten hebben unieke effecten: de 2 reset de stapel (elke kaart kan erop gespeeld worden), de 10 leegt de stapel volledig, en vier kaarten van dezelfde rang leegt de stapel ook.
3. **Stap 3:** Wanneer je hand leeg is en de trekstapel op is, speel je je open tafelkaarten. Zodra die op zijn, speel je gedekte kaarten blind.

Scoren

- De laatste speler met kaarten is de Paskahousu en verliest.
- Alle andere spelers worden als winnaars beschouwd.

Varianten

- **Jokerregels:** Voeg jokers toe als ultieme jokers die alles verslaan en de stapel legen.
- **Ruilregel:** Voor het begin van het spel mogen spelers handkaarten ruilen met hun open tafelkaarten.

Tips en strategieën

- Ruil voor het spel je beste kaarten naar de open positie zodat je sterke tafelkaarten hebt voor het eindspel.
- Bewaar tweeën en tien voor noodgevallen wanneer je vastzit met een hoge stapel die je niet kunt verslaan.

Tips & strategie

De ruil voor het spel is cruciaal. Leg je hoogste kaarten en speciale kaarten open op tafel voor het beste eindspel.

De ruilfase voor het begin van het spel is de belangrijkste strategische beslissing. Tweeën en tien op tafel leggen zorgt ervoor dat je altijd een uitweg hebt in het eindspel.