

Pandoeren

2-4 spelers

32 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Scoor de meeste kaartpunten door slagen te winnen; eerste team op de doelscore wint.

OPZET

- Gebruik een dek van 32 kaarten (7 tot aas) voor 2 tot 4 spelers.
- Deel 8 kaarten aan elke speler bij 4 spelers.
- Troef wordt bepaald door bieden of het opendraaien van een kaart.

SCORE

- Aas: 11, Tien: 10, Koning: 4, Vrouw: 3, Boer: 2.
- Bonus laatste slag: 10 punten.
- Eerste team op de doelscore wint het spel.

Tip: Bewaar een sterke troef of hoge kaart voor de laatste slag om de bonus van 10 punten te veiligstellen.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen indien mogelijk; troef spelen als je niet kunt volgen.
- Je moet overtroefen als er troef gespeeld is en je een hogere hebt.
- Hoogste troef of hoogste kaart van geleide kleur wint de slag.

Pandoeren is een traditioneel Nederlands slagenspel gespeeld met een verkort dek en een complex troefssysteem. Bekend om zijn strategische diepte, belooft het zorgvuldig handbeheer en nauwkeurig tellen van kaartwaarden.

Doel

Scoor de meeste kaartpunten door slagen te winnen. Het spel wordt gespeeld over meerdere rondes en de eerste speler of het eerste team dat de doelscore bereikt, wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers, vaak gespeeld met 4 in twee koppels.
2. **Dek:** Dek van 32 kaarten (7 tot en met aas in elke kleur).
3. **Uitdelen:** Deel 8 kaarten aan elke speler bij het spelen met 4 spelers.

Spelverloop

1. **Troef bepalen:** Troef wordt vastgesteld via het biedproces of door een kaart van de talon open te draaien.
2. **Leiden:** De speler links van de deler leidt de eerste slag.
3. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen. Als dat niet kan, moeten ze troef spelen als ze dat hebben. Als ze geen van beide hebben, mag elke kaart gespeeld worden.
4. **Overtroefen:** Wanneer troef geleid of gespeeld wordt, moeten volgende spelers een hogere troef spelen als dat mogelijk is.

Scoren

- **Aas:** 11 punten.
- **Tien:** 10 punten.
- **Koning:** 4 punten.
- **Vrouw:** 3 punten.
- **Boer:** 2 punten.
- **Bonus laatste slag:** Het team dat de laatste slag wint, ontvangt 10 extra punten.

Varianten

- **Pandoeren met biedingen:** Spelers bieden voor het recht om troef te kiezen, wat een strategische voorspellaag toevoegt.
- **Kort Pandoeren:** Gespeeld met minder kaarten per hand voor snellere rondes.

Tips en strategieën

- Verzeker je de bonus voor de laatste slag door een sterke troef of hoge kaart te bewaren voor de laatste slag.
- Tel kaartpunten terwijl ze gespeeld worden om bij te houden of jij of je tegenstanders voorlopen.
- Stem af met je partner door keurkleuren aan te geven via je afspeelkaarten.

Tips & strategie

De bonus van 10 punten voor de laatste slag kan een ronde beslissen. Plan altijd je eindspel om die laatste slag te verzekeren of te betwisten.

De overtroefplicht betekent dat je troefkaarten niet defensief kunt achterhouden wanneer troef geleid wordt. Plan je troefgebruik in de wetenschap dat tegenstanders je kunnen dwingen ze uit te geven.