

Palace

2-5 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Wees de eerste speler die al je kaarten speelt, inclusief de met de beeldzijde naar beneden liggende.

OPZET

- Deel 3 kaarten met de beeldzijde naar beneden, dan 6 kaarten aan de hand van elke speler.
- Spelers kiezen 3 kaarten uit de hand om met de beeldzijde omhoog op hun met de beeldzijde naar beneden liggende kaarten te leggen.
- Resterende kaarten vormen de trekstapel.

SCORE

- Geen puntensysteem; de eerste die alle kaarten (hand, beeldzijde omhoog, beeldzijde naar beneden) gespeeld heeft, wint.
- De laatste speler met kaarten verliest.

Tip: Leg je hoogste kaarten met de beeldzijde omhoog op tafel en bewaar 2's en 10's voor noodgevallen.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart die gelijk aan of hoger is dan de bovenkant van de aflegstapel.
- Trek terug tot 3 kaarten van de trekstapel na het spelen.
- Als je niet kunt spelen, pak de hele aflegstapel op.
- 2 herstelt de stapel; 10 ruimt die volledig op.

Palace is een boeiend kaartspel voor 2 tot 5 spelers, met een mix van strategie en geluk. Het doel is eenvoudig: wees de eerste die al je kaarten op de aflegstapel speelt. Spelers moeten echter de uitdaging van het oppakken van de hele aflegstapel overwinnen als ze geen kaart kunnen spelen, wat een spannende wending geeft aan het spel.

Spelers

2 tot 5 spelers.

Kaartspel

Gebruik één of meer standaard dekken van 52 kaarten.

Doel

Het doel van Palace is als eerste speler je hand leeg te spelen door al je kaarten op de aflegstapel te spelen.

Vorbereiding

1. **Deler en beginspeler bepalen:** Spelers trekken willekeurig kaarten om de deler en de beginspeler te bepalen. De deler schudt het dek grondig.
2. **Kaarten uitdelen:** Deel 3 kaarten met de beeldzijde naar beneden aan elke speler uit, gevolgd door nog eens 6 kaarten met de beeldzijde naar beneden. Spelers mogen deze 6 kaarten stiekem bekijken.
3. **Kaarten rangschikken:** Spelers kiezen 3 kaarten uit hun hand om met de beeldzijde omhoog op hun met de beeldzijde naar beneden liggende kaarten te leggen, terwijl de rest verborgen blijft. Dit vormt het 'paleis' van elke speler.
4. **Trekstapel voorbereiden:** De resterende kaarten worden met de beeldzijde naar beneden als trekstapel in het midden van de tafel gelegd.

Spelverloop

1. **Begin van het spel:** De deler onthult de bovenste kaart van de trekstapel om de aflegstapel te beginnen. De speler links van de deler begint.
2. **Kaarten spelen:** Spelers moeten kaarten in oplopende volgorde op de startkaart spelen. De beginspeler speelt een kaart die overeenkomt met of hoger is dan de startkaart. Spelers mogen meerdere kaarten van dezelfde waarde in één beurt spelen. Kaartwaarden volgen de hiërarchie met het aas als hoogste en de 3 als laagste. De 2 is een speciale kaart die het dek opnieuw begint.
3. **Kaarten trekken:** Na het spelen trekken spelers kaarten van de trekstapel om hun hand aan te vullen tot 3 kaarten. Als ze niet kunnen spelen, moeten ze van de aflegstapel trekken.
4. **Aflegstapel oppakken:** Als een speler geen kaart kan spelen, moet hij de hele aflegstapel oppakken. Het spel gaat dan verder naar de volgende speler.
5. **Speciale kaarten:** Een 2 herstelt de aflegstapel, zodat de nieuwe startkaart 2 is. Een 10 verwijdert de aflegstapel uit het spel. De speler die de 10 heeft neergelegd, trekt dan tot 3 kaarten en speelt een willekeurige kaart. Na een 2 of 10 mag je elke kaart spelen.
6. **Stapel leegmaken:** Als vier kaarten van dezelfde waarde opeenvolgend worden gespeeld (door één of meerdere spelers), wordt de aflegstapel geleegd. Daarna mag de speler een willekeurige kaart spelen. In sommige varianten mag elke speler ingrijpen om een set van vier te voltooien.

Einde van het spel

1. **Trekstapel leeg:** Het spel gaat door totdat de trekstapel leeg is. Spelers vertrouwen dan alleen op hun hand.
2. **Hand uitspelen:** Spelers gaan door met het spelen van kaarten uit hun hand totdat die leeg is. Als ze niet kunnen spelen, moeten ze van de aflegstapel trekken.
3. **Gebruik van met de beeldzijde omhoog en naar beneden liggende kaarten:** Als de hand leeg is, gebruiken spelers hun met de beeldzijde omhoog liggende kaarten. Daarna spelen spelers hun met de beeldzijde naar beneden liggende kaarten. Als je niet kunt spelen, moet je de aflegstapel oppakken en al die kaarten spelen voor je van tafel speelt.
4. **Spel winnen:** Als het jouw beurt is en je al je met de beeldzijde omhoog liggende kaarten hebt gespeeld, kies dan een met de beeldzijde naar beneden liggende kaart en draai die om zonder te kijken. Als die overeenkomt met of hoger is dan de huidige kaartwaarde, speel die dan. Als niet, pak de aflegstapel op. De eerste speler die al zijn met de beeldzijde naar beneden liggende kaarten heeft gespeeld, wint!

Tips en strategieën

- **Beheer je hand verstandig:** Kies strategisch welke kaarten je speelt en wanneer om te voorkomen dat je met de aflegstapel vast komt te zitten.
- **Observeer acties van tegenstanders:** Let op welke kaarten je tegenstanders spelen en pas je strategie dienovereenkomstig aan.
- **Gebruik speciale kaarten effectief:** Begrijp de effecten van speciale kaarten zoals 2's en 10's en gebruik ze in je voordeel.
- **Plan vooruit:** Anticipeer op toekomstige zetten en plan je speelbeurten dienovereenkomstig om je winkansen te maximaliseren.

Tips & strategie

Beheer je kaartniveaus zorgvuldig en gebruik krachtige kaarten strategisch. Pas je strategie aan op de zich ontwikkelende staat van het spel.

Palace vereist strategisch kaartspel en aanpassing aan het veranderende speelveld. Plan je zetten zorgvuldig en anticipeer op de strategieën van je tegenstanders.