

# Page One

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

## Wees de eerste die al zijn kaarten speelt door kleur of rang te matchen.

### OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 4 kaarten uit aan elke speler.
- Leg één kaart open om de aflegstapel te beginnen.

### SCORE

- Winnaar scoort nul.
- Azen 15, plaatjes 10, getalkaarten nominale waarde als strafpunten.

Tip: Vergeet nooit 'Page One' te roepen, anders trek je strafkaarten.

### AAN DE BEURT

- Speel een kaart die overeenkomt in kleur of rang met de bovenste kaart.
- Trek één kaart als je niet kunt spelen.
- Roep 'Page One' wanneer je nog maar één kaart hebt.

Page One is een Japans aflegspel vergelijkbaar met Crazy Eights, waarbij spelers om beurten een kaart spelen die overeenkomt in kleur of rang met de vorige kaart. Het spel staat bekend om de regel dat spelers 'Page One' moeten roepen wanneer ze nog maar één kaart hebben.

## Doel

Wees de eerste speler die al zijn kaarten kwijtraakt door de kleur of rang te matchen met de bovenste kaart van de aflegstapel.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-4 spelers.
2. **Dek:** Een standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 4 kaarten uit aan elke speler. Leg de overige kaarten met de rug naar boven als trekstapel en leg één kaart open om de aflegstapel te beginnen.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** Speel op je beurt een kaart uit je hand die overeenkomt in kleur of rang met de bovenste kaart van de aflegstapel.
2. **Stap 2:** Als je niet kunt spelen, trek je één kaart van de trekstapel. Als de getrokken kaart gespeeld kan worden, mag je hem meteen spelen.
3. **Stap 3:** Wanneer je nog maar één kaart hebt, moet je 'Page One!' roepen voordat de volgende speler zijn beurt begint. Als je dit vergeet, trek je een strafkaart.
4. **Stap 4:** De ronde eindigt wanneer een speler zijn hand leeggespeeld heeft. Als de trekstapel leeg is, schud de aflegstapel (behalve de bovenste kaart) om een nieuwe trekstapel te vormen.

## Scoren

- De winnaar scoort nul. Andere spelers tellen strafpunten voor kaarten in de hand: azen zijn 15, plaatjes zijn 10, en getalkaarten tellen voor hun nominale waarde.
- Speel meerdere rondes; de speler met het laagste cumulatieve puntentotaal wint.

## Varianten

- **Speciale kaarteffecten:** Ken bijzondere effecten toe aan bepaalde rangen, zoals boeren die de speelrichting omdraaien of achten die de volgende speler overslaan.
- **Dubbel spelen:** Laat spelers meerdere kaarten van dezelfde rang in één beurt spelen om sneller kaarten kwijt te raken.

## Tips en strategieën

---

- Houd bij welke kleuren al veel gespeeld zijn om te voorspellen welke kaarten tegenstanders nog hebben.
- Bewaar veelzijdige kaarten (zoals kaarten van veel voorkomende kleuren) voor wanneer je weinig opties hebt.
- Vergeet niet 'Page One' te roepen, anders word je bestraft met extra kaarten.

## Tips & strategie

---

Houd bij welke kleuren in omloop zijn en bewaar flexibele kaarten voor lastige situaties. Vergeet nooit 'Page One' te roepen als je je laatste kaart bereikt.

Met slechts 4 startkaarten verlopen spellen snel. Richt je op het behouden van speelbare opties door kaarten van de meest voorkomende kleur op de aflegstapel te bewaren.