

Osmose Patience

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Verplaats alle kaarten naar vier funderingsstapels, elk per kleur opgebouwd, gefilterd door de rij erboven.

OPZET

- 1 speler met een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 4 reservestapels van 4 kaarten (bovenste kaart open).
- Leg de volgende stapelkaart als eerste fundering; stapel deelt per 3.

SCORE

- Win door alle 52 kaarten op de vier funderingen te plaatsen.
- Deelscore door geplaatste kaarten te tellen.

Tip: Bouw de eerste fundering snel op — elke andere fundering is ervan afhankelijk.

AAN DE BEURT

- Speel kaarten naar funderingen per kleur als de rang in de rij erboven aanwezig is.
- De eerste fundering accepteert elke kaart van zijn kleur vrij.
- Speel de bovenste reservekaart of bovenste aflegkaart. Onbeperkt heruitdelen.

Osmose, ook bekend als *Treasure Trove*, is een uniek patience-spel waarbij kaarten per kleur naar funderingen worden gespeeld, maar met een bijzondere beperking: een kaart mag alleen op een fundering worden geplaatst als een kaart van dezelfde rang al op de fundering erboven is gespeeld. Dit osmotische filtermechanisme geeft het spel zijn naam en zorgt voor een ongewone strategische puzzel.

Doel

Verplaats alle 52 kaarten naar vier funderingsstapels, elk opgebouwd per kleur, met de beperking dat elke rang eerst in de fundering erboven aanwezig moet zijn voordat hij gespeeld kan worden.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 speler (patience).
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Reserve:** Deel 4 stapels van 4 kaarten elk in een kolom links, waarbij alleen de bovenste kaart van elke stapel open ligt.
4. **Eerste fundering:** Leg de bovenste kaart van de stapel naast de bovenste reservestapel om de eerste fundering te starten. Deze kaart bepaalt de beginrang.
5. **Stapel:** De resterende 35 kaarten vormen de trekstapel, die in groepjes van 3 doorgespeeld wordt.

Spelverloop

1. **Funderingen opbouwen:** De eerste fundering (bovenste rij) kan elke kaart van zijn kleur in willekeurige volgorde accepteren. De tweede fundering kan alleen kaarten van zijn kleur accepteren als dezelfde rang al in de eerste funderingsrij aanwezig is.
2. **Osmose-regel:** De derde fundering volgt de tweede, en de vierde volgt de derde. Elke rij filtert door de rij erboven.
3. **Nieuwe funderingen starten:** Wanneer een kaart van de beginrang verschijnt (uit de reserve of stapel), begint zij een nieuwe fundering in de volgende rij.
4. **Reserve spelen:** Alleen de bovenste kaart van elke reservestapel is beschikbaar. Wanneer die wordt gespeeld, wordt de kaart eronder open gedraaid.
5. **Stapel uitdelen:** Deel 3 kaarten tegelijk uit de stapel naar een aflegstapel. De bovenste kaart van de aflegstapel is altijd beschikbaar voor spelen. Heruitdeel de aflegstapel zo nodig (onbeperkt heruitdelen).

Scoren

1. **Winconditie:** Alle 52 kaarten zijn naar de vier funderingen verplaatst.
2. **Deelscore:** Tel het totale aantal kaarten dat op funderingen is geplaatst als het spel vastloopt.
3. **Winkans:** Osmose heeft een matige winkans, geschat op ongeveer 1 op 6 spellen bij optimaal spel.

Varianten

- **Inkijk:** Sta toe alle kaarten in de reservestapels te bekijken (niet alleen de bovenste kaart) voor een makkelijker spel.
- **Uitdelen van één kaart:** Deel één kaart tegelijk uit de stapel in plaats van drie voor een hogere winkans.

Tips en strategieën

- Richt je op het snel opbouwen van de eerste fundering, want alle andere funderingen zijn daarvan afhankelijk.
- Houd bij welke rangen naar de eerste fundering zijn gespeeld, zodat je weet wat beschikbaar is voor de lagere rijen.
- Haaast je niet om nieuwe funderingen te starten; soms is het beter om de eerste rij verder op te bouwen voordat je uitbreidt.

Tips & strategie

Bouw de eerste fundering agressief op, want die ontgrendelt alle kaarten eronder. Houd rangen zorgvuldig bij over de funderingsrijen. Wees geduldig met de stapel — onbeperkt heruitdelen geeft je de tijd om de juiste kaarten te vinden.

De cascade-afhankelijkheid tussen funderingen betekent dat de eerste fundering in wezen het tempo van het hele spel bepaalt. Door vroeg diverse rangen te bouwen heb je de meeste flexibiliteit.