

Olsen

3-5 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Vermijd het nemen van slagen met harten en de schoppenvrouw.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten voor 3 tot 5 spelers.
- Deel kaarten gelijkmatig; leg eventuele resterende kaarten omgekeerd opzij.
- De speler met de 2 van klaveren leidt als eerste.

SCORE

- Elke hart: 1 strafpunt.
- Schoppenvrouw: 13 strafpunten.
- De maan schieten (alle harten plus vrouw): 0 voor jou, 26 voor elke tegenstander.

Tip: Creëer vroeg leegtes in nevenkleuren zodat je strafkaarten kunt dumpen wanneer die kleuren geleid worden.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen indien mogelijk; anders elke kaart spelen.
- Geen troefkleur; hoogste kaart van de geleide kleur wint.
- Dump strafkaarten als je geen kleur kunt bekennen.

Olsen is een Deens kaartspel gericht op het vermijden van strafkaarten terwijl je tegenstanders probeert te dwingen ze te nemen. Het combineert slagvermijding met strategisch kaartspel, waardoor elke ronde een gespannen oefening in timing en misleiding wordt.

Doel

Vermijd het nemen van slagen met strafkaarten. De speler met de minste strafpunten na een bepaald aantal rondes wint het spel.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 5 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel kaarten gelijkmatig aan alle spelers. Leg eventuele resterende kaarten omgekeerd opzij; deze worden niet gebruikt in de ronde.

Spelverloop

1. **Leiden:** De speler met de 2 van klaveren leidt de eerste slag.
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen indien mogelijk. Als dat niet kan, mogen ze elke kaart spelen.
3. **Slagen winnen:** De hoogste kaart van de geleide kleur neemt de slag. Er is geen troefkleur.
4. **Strafkaarten dumpen:** Als je geen kleur kunt bekennen, is dit je kans om strafkaarten op de huidige slag te dumpen.

Scoren

- **Harten:** Elke hartenkaart is 1 strafpunt waard.
- **Schoppenvrouw:** 13 strafpunten waard.
- **Schieten op de maan:** Als één speler alle harten en de schoppenvrouw verzamelt, scoort hij 0 punten en ontvangen alle tegenstanders 26 strafpunten.

Tips en strategieën

- Creëer vroeg leegtes in nevenkleuren zodat je strafkaarten kunt dumpen wanneer die kleuren geleid worden.
- Houd de schoppenvrouw goed in de gaten en vermijd het winnen van slagen wanneer ze gespeeld zou kunnen worden.
- Als je merkt dat een speler veel harten verzamelt, overweeg dan of hij probeert de maan te schieten, en neem een hart om hem te blokkeren.

Tips & strategie

Maak een korte kleur vroeg leeg door die kleur te leiden, gebruik daarna die leegte om strafkaarten weg te gooien. Wees altijd bewust van waar de schoppenvrouw zich kan verschuilen.

Het gevaarlijkste moment is wanneer je hoge kaarten hebt in een kleur die bijna op is. Andere spelers zullen die kleur leiden om je te dwingen de slag te nemen inclusief gedumpte strafkaarten.