

Zwarte Piet

2 spelers

51 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Vermijd de speler te zijn die achterblijft met de ongepaarde vrouw (Zwarte Piet).

OPZET

- Verwijder één vrouw uit een standaard dek van 52 kaarten (51 kaarten blijven over).
- Deel alle kaarten gelijkmatig uit aan spelers.
- Spelers leggen eventuele overeenkomende paren uit hun hand af.

SCORE

- Geen puntensysteem; de speler met de ongepaarde vrouw verliest.
- Alle andere spelers winnen.

Tip: Leg de Zwarte Piet in het midden van je hand om het minder voor de hand liggend te maken bij het aanbieden van kaarten.

AAN DE BEURT

- Bied je hand met de beeldzijde naar beneden aan de speler links van je.
- Die speler trekt één kaart uit je hand.
- Als de getrokken kaart een paar vormt, leg het paar direct af.

Zwarte Piet is een klassiek kaartspel gespeeld met een standaard dek kaarten, vaak genoten door kinderen en families. Het spel is eenvoudig te leren en gaat over spelers die proberen te voorkomen dat ze met de 'Zwarte Piet'-kaart achterblijven.

Doel

Het doel van Zwarte Piet is te voorkomen dat je de speler bent die aan het einde van het spel met de 'Zwarte Piet'-kaart zit. Spelers proberen paren van kaarten te maken en die af te leggen totdat alle paren gevormd zijn, waarbij één ongepaarde kaart overblijft, de 'Zwarte Piet'.

Vorbereiding

1. **Spelers:** Zwarte Piet kan worden gespeeld met 2 of meer spelers.
2. **Dek:** Gebruik een standaard dek van 52 kaarten waarbij één vrouw verwijderd is, zodat 51 kaarten overblijven.
3. **Uitdelen:** Kaarten worden geschud en aan elke speler een gelijk aantal uitgedeeld.

Basisregels

1. **Begin van het spel:** De speler links van de deler begint door zijn hand met de beeldzijde naar beneden aan te bieden aan de speler links van hem. Die speler kiest één kaart uit de hand. Als hij een paar vindt in zijn hand, legt hij het paar met de beeldzijde omhoog af. Het spel gaat met de klok mee door totdat alle paren zijn afgelegd.
2. **Paren maken:** Spelers proberen paren te maken van kaarten op waarde (bijv. twee azen, twee vieren, enz.). Wanneer een speler een paar vindt, legt die het met de beeldzijde omhoog op tafel. Spelers leggen alle paren uit hun hand af aan het begin van het spel en telkens wanneer er tijdens het spel nieuwe paren gevormd worden. Als een speler drie van een soort heeft, legt hij één paar af en behoudt de losse kaart.
3. **De Zwarte Piet-kaart:** Het spel gaat door totdat alle paren zijn gevormd en afgelegd, behalve één ongepaarde kaart. De speler die achterblijft met de enkele ongepaarde kaart, de 'Zwarte Piet', verliest het spel.
4. **Winnen:** De speler die erin slaagt te voorkomen dat hij met de 'Zwarte Piet'-kaart achterblijft, wint. In sommige varianten worden meerdere rondes gespeeld en wint de speler met de minste punten (van achterblijven met ongepaarde kaarten).

Varianten

Om meer spelers te accommoderen of de moeilijkheid te verhogen, kunnen meerdere dekken worden gebruikt.

Tips en strategieën

- Let op de kaarten die andere spelers afleggen om te deduceren welke kaarten ze mogelijk hebben.
- Probeer strategisch paren te maken om te voorkomen dat je met de 'Zwarte Piet'-kaart achterblijft.

Tips & strategie

Let op afgeworpen kaarten en bedenk een strategie om te voorkomen dat je met de 'Zwarte Piet'-kaart achterblijft. Vorm strategisch paren en houd rekening met de puntwaarden van kaarten in varianten met scoresystemen.

Hoewel Zwarte Piet een relatief eenvoudig spel is, kan strategische besluitvorming inhouden dat je kaarten strategisch aflegt om te voorkomen dat je met de 'Zwarte Piet'-kaart achterblijft.