

Oh Pshaw

3-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Win precies het aantal slagen dat je geboden hebt, niet meer en niet minder.

OPZET

- Deel oplopende en daarna aflopende handgroottes per ronde (1, 2, 3... daarna terug naar 1).
- Draai de bovenste niet-uitgedeelde kaart om om de troef voor de ronde te bepalen.

SCORE

- Bod exact halen: 10 punten plus bodwaarde.
- Bod missen: 0 punten.

Tip: Bieden op 0 levert 10 punten op en is vaak veiliger dan hoog bieden in rondes met weinig kaarten.

AAN DE BEURT

- Bied hoeveel slagen je gaat winnen; de deler mag het totaal niet gelijk laten zijn aan het beschikbare aantal slagen.
- Speel standaard slagenspel: kleur bekennen, hoogste troef of hoogste kaart van de aangespeelde kleur wint.

Oh Pshaw is een slagenspel waarbij spelers precies moeten bieden hoeveel slagen ze gaan winnen — niet meer en niet minder. De truc is dat het totaal van alle biedingen niet gelijk mag zijn aan het aantal beschikbare slagen, wat garandeert dat iemand zijn bod mist.

Doel

Win precies het aantal slagen dat je geboden hebt. Punten worden gescoord voor het exact halen van je bod; bij missen krijg je niets.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 7 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Variabel — rondes gebruiken oplopende en daarna aflopende handgroottes (1, 2, 3... tot het maximum, daarna terug naar 1).
4. **Troef:** De bovenste niet-uitgedeelde kaart bepaalt de troef. In de ronde met het maximale aantal kaarten is er mogelijk geen troef.

Bieden

1. **Beurten bieden:** Links van de deler beginnend biedt elke speler 0 tot het aantal kaarten in zijn hand.
2. **Beperking:** De deler (laatste bieder) mag geen bod uitbrengen waarmee het totaal van alle biedingen gelijk wordt aan het aantal slagen. Zo is gegarandeerd dat minstens één speler zijn bod mist.

Spelverloop

1. **Slagenspel:** Standaard slagenspel — kleur bekennen, hoogste troef of hoogste kaart van de aangespeelde kleur wint.
2. **Scoren:** Bod exact halen: 10 punten plus de bodwaarde. Missen: 0 punten (sommige varianten geven strafpunten).

Tips en strategieën

- Bied voorzichtig in rondes met weinig kaarten, waarbij geluk een grote rol speelt.
- Het beperkte bod van de deler zorgt voor interessante strategische spanning.
- Bieden op 0 is soms de veiligste en meest strategische keuze.

Tips & strategie

Een bod van nul is onderschat — het levert 10 punten op en vereist alleen dat je elke slag verliest, wat vaak makkelijker is dan een specifiek aantal winnen.

Positie is van groot belang. Vroege bidders zetten de toon; de deler moet zich aanpassen. Deler zijn is zowel een nadeel (beperkt) als een voordeel (meer informatie).