

# Noddy

2 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste om de doelscore te bereiken door puntscorende combinaties te vormen tijdens het spel en in de hand.

## OPZET

- 2 spelers met een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 5 kaarten per speler uit; er is geen crib.
- Draai een startkaart om van het resterende dek.

## SCORE

- Elke combinatie die optelt tot 15 levert 2 punten op.
- Paren: 2 punten; drie van een soort: 6; vier van een soort: 12.
- Reeksen leveren 1 punt per kaart in de opeenvolging op.
- Noddy-bonus: 1 punt als de startkaart een Boer is.

*Tip: Speel kaarten die het lopende totaal op 15 of 31 brengen voor gemakkelijke pegging-punten.*

## AAN DE BEURT

- Speel om beurten kaarten naar een lopend totaal (max. 31).
- Scoor punten voor het bereiken van 15, 31, paren en reeksen tijdens het spel.
- Score na het spel je hand voor 15s, paren, reeksen en flushes met de startkaart.

Noddy is een Engels kaartspel uit de 16e eeuw en de directe voorloper van Cribbage. Spelers scoren punten voor kaartcombinaties in de hand en tijdens het spel.

## Doel

Wees de eerste speler die de doelscore bereikt door puntscorende combinaties te vormen tijdens het spel en in je hand.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 5 kaarten. Er is geen crib. Een startkaart wordt met de voorkant omhoog van het resterende dek gedraaid.

## Spelverloop

1. **De Boer (Noddy):** Als de startkaart een Boer is, scoort de deler een punt — dit heet 'Noddy'.
2. **Pegging-spel:** Spelers spelen om beurten kaarten open, waarbij hun waarden worden opgeteld bij een lopend totaal. Punten worden gescoord voor het bereiken van 15, 31, paren, reeksen en flushes tijdens het spel.
3. **Tellimiet:** Het lopende totaal mag 31 niet overschrijden. Als een speler niet kan spelen zonder 31 te overschrijden, gaat de tegenstander verder.
4. **Hand scoren:** Na het spel scoort elke speler zijn hand voor combinaties van 15s, paren, reeksen en flushes, met gebruik van de startkaart.

## Scoren

- **Vijftien:** Elke combinatie van kaarten die optelt tot 15 levert 2 punten op.
- **Paren:** Een paar levert 2 op, drie van een soort levert 6 op, vier van een soort levert 12 op.
- **Reeksen:** Een opeenvolging van 3 of meer opeenvolgende kaarten levert 1 punt per kaart in de reeks op.
- **Noddy-bonus:** 1 punt voor de Boer als startkaart.

## Varianten

---

- **Cribbage-evolutie:** De regels van Noddy werden door Sir John Suckling uitgebreid tot het spel Cribbage, rond 1630.
- **Drieërs Noddy:** Een historische variant waarbij elke speler 4 kaarten ontvangt.

## Tips en strategieën

---

- Probeer kaarten te spelen die het lopende totaal op 15 of 31 brengen voor gemakkelijke pegging-punten.
- Houd paren en kaarten vast die samen optellen tot 15 voor sterk handscore-potentieel.

## Tips & strategie

---

Focus op het bereiken van 15 en 31 tijdens het pegging. Houd kaartcombinaties die meerdere 15-combinaties vormen voor het scoren van de hand.

Speel tijdens het pegging eerst lage kaarten om opties open te houden voor het bereiken van 15 of 31 in latere beurten.