

Newmarket

3-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste die zijn hand leegmaakt terwijl je chips verdient van boodle-kaarten.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten plus 4 boodle-kaarten uit een tweede dek.
- Leg chips op de boodle-kaarten vóór het uitdelen.
- Deel het volledige dek uit inclusief één extra dode hand die niet wordt gebruikt.

SCORE

- Een boodle-kaart spelen wint alle chips erop.
- De eerste die zijn hand leegmaakt, wint één chip per overgebleven kaart in de handen van tegenstanders.
- Niet opgehaalde boodle-chips gaan door naar de volgende ronde.

Tip: Start nieuwe reeksen met lage kaarten om controle te houden over welke kleuren gespeeld worden.

AAN DE BEURT

- Speel kaarten in oplopende reeksen binnen een kleur.
- Wie de volgende kaart in de reeks heeft, speelt die, ongeacht de beurtenvolgorde.
- Als een reeks stopt (kaart ontbreekt of Heer bereikt), begint de laatste speler een nieuwe reeks.

Newmarket is een stoppenspel waarbij spelers racen om kaarten in volgorde kwijt te raken terwijl ze bonuschips verzamelen van een uitleg met 'boodle'-kaarten. Het combineert de spanning van opeenvolgend spelen met een gokelement, waarbij spelers wedden op welke boodle-kaarten gespeeld zullen worden.

Doel

Wees de eerste om je hand leeg te maken en verzamel chips van de boodle-uitleg door de bijpassende kaarten tijdens het spel te spelen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 8 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten plus vier 'boodle'-kaarten uit een tweede dek (doorgaans Schoppenboer, Hartenheer, Ruiten Vrouw en Klaveren Boer).
3. **Boodle-uitleg:** Leg de vier boodle-kaarten open in het midden. Elke speler legt vóór de uitdeling chips op een of meer boodle-kaarten.
4. **Uitdelen:** Deel het volledige dek uit, inclusief één extra 'dode' hand. De dode hand wordt niet gebruikt maar haalt enkele kaarten uit het spel.

Spelverloop

1. **Starten:** De speler met de laagste kaart van een willekeurige kleur begint door die kaart te spelen.
2. **Reeksspel:** Spelers zetten de oplopende reeks in die kleur voort. Wie de volgende kaart in de reeks heeft, speelt die, ongeacht wiens beurt het is.
3. **Stoppers:** Een reeks stopt wanneer de volgende benodigde kaart in de dode hand zit, al gespeeld is, of een Heer bereikt is.
4. **Nieuwe reeks:** Als de reeks stopt, begint de laatste speler die een kaart speelde een nieuwe reeks met een willekeurige kaart uit zijn hand (bij voorkeur een andere kleur).
5. **Boodle-kaarten:** Als je een kaart speelt die overeenkomt met een boodle-kaart, neem je alle chips op die boodle-kaart.

Winnen

De eerste speler die zijn hand leegmaakt, wint de ronde en ontvangt van elke andere speler één chip per nog overgebleven kaart in diens hand.

Tips en strategieën

- Bewaar boodle-overeenkomende kaarten om ze te spelen als de reeks dat punt bereikt — maar wacht niet te lang, anders kan je vast komen te zitten.
- Nieuwe reeksen starten met lage kaarten geeft je meer controle over welke kleuren gespeeld worden.
- Let op welke kleuren geblokkeerd zijn om te voorspellen waar toekomstige stops zullen optreden.

Tips & strategie

De dode hand zorgt voor onvoorspelbare stops. Leren werken rond ontbrekende kaarten is de belangrijkste vaardigheid bij Newmarket.

Kiezen welke kaart te leiden bij het starten van een nieuwe reeks is de belangrijkste strategische beslissing. Open in kleuren waar je kaarten hebt die de reeks kunnen voortzetten.