

Nertz

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

Wees de eerste die je Nertsstapel van 13 kaarten leegmaakt door op gedeelde grondstapels te spelen.

OPZET

- Elke speler gebruikt zijn eigen dek van 52 kaarten met een uniek patroon.
- Deel een Nertsstapel van 13 kaarten (bovenste kaart open) en 4 tableaukaarten.
- Resterende kaarten vormen je persoonlijke trekstapel (3 tegelijk omdraaien).

SCORE

- Elke kaart op gedeelde grondstapels gespeeld: +1 punt.
- Elke kaart in je Nertsstapel over: -2 punten.
- Sorteert grondstapelkaarten per dekpatroon om scores te tellen.

Tip: Geef altijd prioriteit aan spelen vanuit je Nertsstapel boven andere bronnen.

AAN DE BEURT

- Alle spelers spelen gelijktijdig zonder beurten.
- Speel Azen naar het midden, dan per kleur verder bouwen tot Heer.
- Bouw op je tableau in aflopende volgorde met afwisselende kleuren.
- Roep 'Nertz!' als je Nertsstapel leeg is om de ronde te beëindigen.

Nertz is een meeslepend competitief solitaire-spel waarbij alle spelers gelijktijdig spelen met hun eigen dek. Spelers wedijveren om gedeelde grondstapels te bouwen terwijl ze hun persoonlijke tableau beheren, wat een energieke ervaring oplevert die geen enkel ander kaartspel evenart.

Doel

Wees de eerste speler die je Nertsstapel van 13 kaarten leegmaakt. Punten worden gescoord voor kaarten op gedeelde grondstapels gespeeld, minus kaarten die in je Nertsstapel overblijven.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers, elk met hun eigen dek van 52 kaarten met een uniek patroon.
2. **Nertsstapel:** Elke speler deelt 13 kaarten gesloten uit en draait de bovenste kaart open. Dit is je Nertsstapel.
3. **Tableau:** Deel 4 kaarten open naast je Nertsstapel in een rij.
4. **Trekstapel:** De resterende kaarten vormen je persoonlijke trekstapel, 3 kaarten tegelijk omgedraaid (zoals bij Klondike).
5. **Gedeelde grondstapels:** Een open gebied in het midden waar alle spelers stapels van Aas naar Heer bouwen.

Spelverloop

1. **Gelijktijdig spelen:** Alle spelers spelen tegelijkertijd — er zijn geen beurten.
2. **Grondstapels bouwen:** Speel Azen naar het midden, dan per kleur verder bouwen tot Heer. Elke speler kan op elke grondstapel spelen.
3. **Tableau bouwen:** Bouw op je persoonlijke tableau in aflopende volgorde met afwisselende kleuren (zoals bij solitaire).
4. **Nertsstapel:** De bovenste kaart van je Nertsstapel kan op grondstapels gespeeld worden, op je tableau, of op lege tableauplekken.
5. **Trekstapel:** Doorblader je trekstapel per 3 kaarten om speelbare kaarten te vinden.
6. **Nertz roepen:** Als je Nertsstapel leeg is, roep je 'Nertz!' om de ronde te beëindigen.

Scoren

1. **Grondstapelkaarten:** Elke kaart die je op de gedeelde grondstapels speelt levert +1 punt op.
2. **Resterende Nertzkaarten:** Elke kaart die in je Nertsstapel overblijft levert -2 punten op.
3. **Sorteren:** Na de ronde sorteert je grondstapelkaarten per dekpatroon om ieders bijdrage te tellen.

Tips en strategieën

- Geef altijd prioriteit aan het spelen vanuit je Nertsstapel — dat is de enige manier om de ronde te beëindigen.
- Speel snel maar nauwkeurig. Spelen op de verkeerde grondstapel verspilt tijd.
- Houd je tableau overzichtelijk om meer opties te creëren voor je Nertzstapelkaarten.

Tips & strategie

Snelheid telt, maar efficiëntie telt meer. Elke kaart die je vanuit je Nertsstapel speelt is 3 netto punten waard (1 gewonnen plus 2 straf vermeden).

Tableaubeheer is het geheime wapen in dit spel. Een goed georganiseerd tableau geeft je meer plaatsen om Nertsstapelkaarten te verschuiven, terwijl een verstopt tableau je voortgang blokkeert.