

# Napoleon

2-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Win het aantal slagen dat je hebt geboden; de hoogste bieder stelt troef in door zijn eerste zet.

## OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 5 kaarten uit per speler.
- Bied van 1 tot 5 (Napoleon = alle 5); elk bod moet het vorige overtreffen of je past.

## SCORE

- Bod halen en alle spelers betalen je het biedingsbedrag.
- Bod missen en jij betaalt elke speler het biedingsbedrag.
- Napoleon (5) betaalt/kost dubbel; Wellington drievoudig, Blücher viervoudig.

*Tip: Bied op zekere slagen, niet op hoopvolle; kies je openingskleur zorgvuldig.*

## AAN DE BEURT

- De hoogste bieder opent als eerste; de kleur van die kaart wordt troef.
- Kleur bekennen indien mogelijk; anders mag je een willekeurige kaart spelen.
- De hoogste troefkaart of de hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag.

Napoleon (gewoonlijk Nap genoemd) is een Brits slagenspel waarbij spelers bieden op hoeveel van de vijf slagen ze zullen winnen, en daarna spelen om hun bod te halen. De snelle handen en eenvoudige biedingen maken het een favoriet in kroegen en bij sociale bijeenkomsten.

## Doel

Win je bod door precies het aantal slagen te halen dat je hebt geboden. De hoogste bieder opent en kiest troef door de kleur van zijn eerste gespeelde kaart.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 7 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** 5 kaarten per speler.
4. **Bieden:** Spelers bieden van 1 tot 5 (Napoleon = alle 5). Elk bod moet hoger zijn dan het vorige, of de speler past.

## Spelverloop

1. **Troef:** De bieder opent de eerste slag. De kleur van zijn eerste kaart wordt troef.
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen indien mogelijk. Anders mogen ze een willekeurige kaart spelen.
3. **Slagen winnen:** De hoogste troefkaart wint, of de hoogste kaart van de geleide kleur.
4. **Scoren:** Als de bieder zijn bod haalt, betalen alle spelers hem het biedingsbedrag. Als hij faalt, betaalt hij elke speler het biedingsbedrag.
5. **Napoleon-bonus:** Een bod van 5 (Napoleon) betaalt dubbel bij winst en kost dubbel bij verlies.

## Speciale biedingen

- **Wellington:** Een bod dat Napoleon overtreft en drievoudig betaalt.
- **Blücher:** Overtreft Wellington en betaalt viervoudig. Alleen beschikbaar na een Wellington-bod.

## Tips en strategieën

- Bied op basis van zekere slagen, niet op hoopvolle.
- Kies je openingskaart zorgvuldig — die bepaalt de troefkleur voor de hele hand.
- Met slechts 5 slagen telt elke kaartbeslissing zwaar.

## Tips & strategie

---

Een bod van 3 is veilig met drie hoge troefkaarten. Een bod van 5 vereist bijna perfecte kaarten. Ken het verschil tussen een waarschijnlijke slag en een zekere.

Omdat troef door je openingskaart wordt bepaald, kies je de kleur waarin je het sterkst bent. Het Aas en de Heer van een kleur hebben maken het een uitstekende troefkeuze.