

Nap

2-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Win minimaal het aantal slagen dat je hebt geboden.

OPZET

- 2-7 spelers, deel 5 kaarten per speler.
- Bied 1-5 slagen of pas.
- De hoogste bieder speelt alleen.

SCORE

- Bod halen: tegenstanders betalen het biedbedrag.
- Falen: betaal elke tegenstander het biedbedrag.

Tip: Speel je sterkste troeven eerst uit om de kracht van de verdedigers te breken.

AAN DE BEURT

- Bieder opent en stelt troef in met de eerste kaart.
- Kleur bekennen als mogelijk.
- De hoogste troef of de hoogste kaart van de geleide kleur wint.

Nap (Napoleon) is een klassiek Brits kaartspel waarbij spelers bieden om slagen te winnen, met de hoogste bieder die alleen speelt tegen de rest. Snel, eenvoudig en uitstekend geschikt voor informeel spel.

Doel

Als bieder win je minimaal het aantal slagen dat je hebt geboden. Als verdediger voorkom je dat de bieder slaagt.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-7 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 5 kaarten aan elke speler uit.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Te beginnen links van de deler biedt elke speler 1-5 slagen of past. Het hoogste bod wint.
2. **Stap 2:** De bieder opent de eerste slag. De kleur van de eerste gespeelde kaart wordt de troefkleur.
3. **Stap 3:** Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is. De hoogste troef of de hoogste kaart van de geleide kleur wint.
4. **Stap 4:** Er worden 5 slagen gespeeld. De bieder speelt alleen tegen alle anderen.

Scoren

- Als de bieder zijn bod haalt, betaalt elke tegenstander het biedbedrag.
- Als de bieder faalt, betaalt hij elke tegenstander het biedbedrag.
- Een bod van 5 (Napoleon) betaalt dubbel.

Varianten

- **Wellington:** Een bod van 5 dat alleen uitgebracht kan worden over een ander bod van 5 en viervoudig betaalt.
- **Blucher:** Een nog hoger bod over Wellington, met zesvoudige betaling.

Tips en strategieën

- Bied voorzichtig; een bod van 2-3 is vaak veilig met een matige troefscore.
- Als bieder speel je je sterkste troeven eerst uit om de troeven van verdedigers te verwijderen.
- Verdedigers kunnen elkaar slagen gunnen indien mogelijk.

Tips & strategie

Bied op basis van je troefsterkte. Troeven eerst uitspelen onttrekt verdedigers hun kracht en laat je zijkaarten later slagen winnen.

Met slechts 5 slagen telt elke kaart mee. Een sterke hand van 3 troeven met twee winnaars in andere kleuren rechtvaardigt doorgaans een bod van 3.