

# Mijn Schip Vaart

4-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

## Verzamel 7 kaarten van dezelfde kleur.

### OPZET

- Deel 7 kaarten uit aan elke speler.
- Verwijder extra kaarten zodat het dek gelijkmatig verdeeld kan worden.

### SCORE

- De eerste die 7 kaarten van één kleur verzamelt, wint de ronde.

*Tip: Begin met de kleur waarvan je de meeste hebt en wees bereid te wisselen als er betere kansen ontstaan.*

### AAN DE BEURT

- Kies een ongewenste kaart en leg hem gesloten naar links.
- Alle spelers geven gelijktijdig door.
- Pak de kaart op van de speler rechts van je.
- Roep Mijn Schip Vaart! als je 7 kaarten van één kleur hebt.

*Mijn Schip Vaart is een eenvoudig en snel kinderkaartspel waarbij spelers zeven kaarten van dezelfde kleur proberen te verzamelen door ongewenste kaarten door te geven aan hun burens. Het spel lijkt op andere doorgaafspellen en is uitstekend geschikt om jonge spelers vertrouwd te maken met kleuren en snel beslissen. Een ronde kan in slechts een paar minuten worden afgerond, wat het ideaal maakt voor korte aandachtsspannen.*

## Doel

Wees de eerste speler die zeven kaarten van dezelfde kleur verzamelt en roep Mijn Schip Vaart!

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 4-7
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten (verwijder kaarten zodat het totaal deelbaar is door het aantal spelers en iedereen 7 kaarten krijgt)
3. **Uitdelen:** Deel 7 kaarten gesloten uit aan elke speler.

## Spelverloop

1. **Kies een kleur:** Bekijk je hand en besluit welke kleur je wilt verzamelen. Je mag tijdens het spel van doelkleur wisselen.
2. **Kies een kaart om door te geven:** Kies een kaart die je niet wilt en leg hem gesloten naar links.
3. **Gelijktijdig doorgeven:** Wanneer alle spelers klaar zijn, geeft iedereen tegelijkertijd zijn kaart door aan de speler links van hen.
4. **Oppakken:** Pak de kaart op die door de speler rechts van je is doorgegeven en voeg hem toe aan je hand.
5. **Overwinning uitroepen:** Als je zeven kaarten van dezelfde kleur hebt, roep dan onmiddellijk Mijn Schip Vaart! om de ronde te winnen.
6. **Doorgaan:** Als niemand heeft gewonnen, herhaal het doorgaafproces.

## Scoren

1. **Rondewinnaar:** De eerste speler die 7 kaarten van één kleur verzamelt, wint de ronde.
2. **Wedstrijdspel:** Speel meerdere rondes en houd bijwinsten bij. De eerste met 5 rondewinsten wint de wedstrijd.
3. **Snelheidsbonus:** In sommige versies krijgt de snelste winnaar over rondes een bonuspunt.

## Varianten

---

- **My Star Shines:** Hetzelfde spel maar in sommige regio's onder een andere naam gespeeld.
- **Twee doorgeven:** Spelers geven twee kaarten in plaats van één door voor een sneller spel.
- **Kleurwissel:** Spelers mogen in beide richtingen doorgeven, elke ronde opnieuw te kiezen.

## Tips en strategieën

---

- Kies de kleur waarvan je de meeste kaarten in je beginhand hebt.
- Wees bereid vroeg van kleur te wisselen als je meerdere kaarten van een andere kleur ontvangt.
- Geef kaarten door van kleuren die je tegenstanders lijken te verzamelen als laatste.
- Let op wat je ontvangt om een idee te krijgen welke kleuren andere spelers weggeven.

## Tips & strategie

---

Begin met de kleur waarvan je de meeste hebt. Wees flexibel en wissel van kleur als je veel kaarten van een andere kleur begint te ontvangen. Geef kaarten door die tegenstanders het minst helpen.

De belangrijkste strategische beslissing is kiezen welke kleur je verzamelt en wanneer je wisselt. Beginnen met je meest vertegenwoordigde kleur is meestal juist, maar flexibiliteit is essentieel omdat de kaarten die je ontvangt je beste optie kunnen verschuiven.