

Muggins

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Scor punten door het lopende totaal van gespeelde kaarten deelbaar te maken door vijf.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 5 kaarten uit aan elk van de 2-4 spelers.
- Draai de bovenste kaart open om het speelgebied te starten; de rest is de trekstapel.

SCORE

- Scoor punten gelijk aan het lopende totaal wanneer het een veelvoud van 5 bereikt.
- Plaatjes zijn elk 10 punten waard; azen tellen als 1.
- Eerste speler op 250 punten wint.

Tip: Bewaar vijven en tien voor momenten waarop ze het totaal naar een hoogwaardig veelvoud duwen.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart naast de lay-out op basis van overeenkomstige kleur of getal.
- Tel de waarde van je kaart op bij het lopende totaal.
- Is het totaal deelbaar door 5, scoor dan dat aantal punten.
- Trek van de stapel als je niet kunt spelen.

Muggins, in zijn dominovorm ook bekend als All Fives, is een kaartspelvariant waarbij spelers proberen het lopende totaal van gespeelde kaarten deelbaar door vijf te maken. Het combineert de eenvoud van opeenvolgend kaartspel met rekenkundige strategie.

Doel

Scor punten door kaarten te spelen naar een gedeeld lopend totaal, waarbij je punten verdient telkens wanneer het totaal exact deelbaar is door vijf. De eerste speler die de doelscore bereikt, wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 5 kaarten. De resterende kaarten vormen een trekstapel.
4. **Startkaart:** Draai de bovenste kaart van de trekstapel open om het speelgebied te starten.

Spelverloop

1. **Kaart spelen:** Speel op je beurt een kaart uit je hand naast de bestaande lay-out. Kaarten worden gespeeld op basis van overeenkomstige kleur of getal, afhankelijk van de variant.
2. **Lopend totaal:** Tel de waarde van je gespeelde kaart op bij het lopende totaal.
3. **Vijven scoren:** Als het lopende totaal deelbaar is door vijf, scoor je dat aantal punten (bijv. totaal van 15 levert 15 punten op).
4. **Trekken:** Als je niet kunt spelen, trek je van de trekstapel totdat je dat wel kunt.
5. **Doorgaan:** Spelers wisselen af totdat alle kaarten op zijn of geen zetten meer mogelijk zijn.

Scoren

- **Deelbaar door 5:** Scoor punten gelijk aan het lopende totaal telkens wanneer het een veelvoud van vijf bereikt.
- **Plaatjes:** Boeren, vrouwen en koningen zijn elk 10 punten waard. Azen tellen als 1.
- **Doelscore:** Eerste speler op 250 punten (of een andere afgesproken drempel) wint.

Tips en strategieën

- Plan zetten die op veelvouden van vijf uitkomen en ontnem tegenstanders dezelfde kans.
- Bewaar vijven en tien voor momenten waarop ze het totaal naar een hoogwaardig veelvoud duwen.
- Houd het lopende totaal altijd bij om scoremogelijkheden te spotten.

Tips & strategie

Houd altijd het lopende totaal in de gaten en weet welke kaarten in je hand een veelvoud van vijf kunnen bereiken. Hoge vijven en tien bewaren voor sleutelmomenten kan grote scoreschommelingen opleveren.

Defensief spel wordt onderschat. Soms is het beter een kaart te spelen die voorkomt dat je een groot veelvoud van vijf opzet voor de volgende speler, ook al mis je daarmee een kleine score.