

Michigan Rummy

3-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Verzamel de meeste chips over drie fasen: poker, stoppers en rummy.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Stel het bord/de uitleg in met gelabelde chipvakken.
- Spelers leggen vóór elke ronde chips neer op aangewezen vakken.

SCORE

- Pokerfase: beste hand wint de pokerpot en bonuspotten.
- Stoppenfase: doelkaarten spelen wint die chippotten; eerste leeg krijgt een bonus.
- Rummyfase: eerste die uitspelt wint de rummypot; anderen tellen strafpunten.

Tip: Beoordeel je hand voor alle drie de fasen voordat je je vastlegt op één strategie.

AAN DE BEURT

- Fase 1: Speel een pokerhand met standaard inzetten en showdown.
- Fase 2: Speel oplopende kleurreeksen (Newmarket-stijl) om boodle-chips te claimen.
- Fase 3: Trek en leg af om rummy-sets en reeksen te vormen; de eerste die alle kaarten smelt, wint.

Michigan Rummy is een driefasig spel dat elementen van poker, stoppers en rummy combineert, gespeeld op een speciaal bord of uitleg. Spelers strijden in een pokerhand, opeenvolgend kaartenspel en rummy-smelten over drie aparte fasen per ronde.

Doel

Win chips in drie fasen: een pokerfase, een Newmarket-stijl stoppenfase en een rummyfase. De speler die de meeste chips verzamelt, wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 8 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Bord/Uitleg:** Een speeloppervlak met gelabelde vakken voor chipplaatsing (pokerbonus, boodle-kaarten en rummypot).
4. **Inleggeld:** Spelers leggen vóór elke ronde chips neer op aangewezen vakken van het bord.

Fase 1: Poker

- **Uitdelen:** Elke speler ontvangt een pokerhand van 5 kaarten.
- **Inzetten:** Een standaard pokerinzetronde vindt plaats.
- **Showdown:** De beste pokerhand wint de pokerpot en eventuele bonuspotten (bijv. voor paren, straatjes).

Fase 2: Stoppers (Michigan)

- **Spelen:** Met dezelfde kaarten spelen spelers oplopende reeksen per kleur, Newmarket-stijl.
- **Boodle-kaarten:** Het spelen van specifieke doelkaarten (Hartenaas, Schoppenheer, enz.) wint die chippotten.
- **Eerste leeg:** De eerste speler die zijn hand leegmaakt, ontvangt een bonus.

Fase 3: Rummy

- **Spelen:** Met alle uitgedeelde kaarten trekken en afleggen spelers om sets en reeksen te vormen.
- **Uitspelen:** De eerste speler die alle kaarten smelt, wint de rummypot.
- **Straf:** Overgebleven spelers tellen de waarden van niet-gesmolten kaarten als straf.

Tips en strategieën

- Verdeel je strategie over alle drie de fasen — een hand die sterk is in poker kan zwak zijn in stoppers.
- Chipbeheer over de fasen heen is net zo belangrijk als het kaartenspel zelf.
- De driefasige structuur betekent dat elke kaart meerdere potentiële gebruiksmogelijkheden heeft.

Tips & strategie

Beoordeel je hand voor alle drie de fasen voordat je je vastlegt op één strategie. Soms is een matige pokerhand uitstekend voor de stoppenfase.

De chiptoewijzing in de inlegfase is op zichzelf al een strategische beslissing. Meer chips inzetten op potten die je denkt te kunnen winnen is een subtiele vaardigheid.