

Mexican Rummy

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Ga elke ronde als eerste uit om strafpunten van resterende kaarten te vermijden.

OPZET

- Gebruik twee standaard dekken.
- Deel 7 kaarten in ronde één, elke ronde één meer.
- Leg resterende kaarten als stapel en draai één om voor de afleg.

SCORE

- Jokers in de hand: 20 punten elk.
- Azen 15, plaatjes 10, getalkaarten op nominale waarde.

Tip: Meld je jokers vroeg om kostbare straffen aan het einde van de ronde te vermijden.

AAN DE BEURT

- Trek van de stapel of aflegstapel.
- Vorm en leg series of reeksen neer met de joker van de ronde.
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.

Mexican Rummy is een spannende rummyvariant gespeeld over meerdere rondes waarbij de joker elke ronde wisselt. Spelers racen om combinaties te vormen en als eerste uit te gaan terwijl ze een steeds wisselende set jokers beheren.

Doel

Scor de minste punten over alle rondes door als eerste alle kaarten te melden. Elke ronde introduceert een nieuwe jokerrang.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-6 spelers.
2. **Dek:** Twee standaard dekken van 52 kaarten (104 kaarten totaal).
3. **Uitdelen:** Deel in ronde één 7 kaarten uit aan elke speler. Het aantal stijgt elke volgende ronde met één, tot 13 kaarten in ronde zeven.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Trek één kaart van de stapel of de bovenkant van de aflegstapel.
2. **Stap 2:** Vorm series (drie of meer van een soort) of reeksen (drie of meer opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur). De joker van de huidige ronde kan elke kaart in een combinatie vervangen.
3. **Stap 3:** Leg combinaties neer zodra je kunt, en leg kaarten aan op bestaande combinaties op tafel.
4. **Stap 4:** Leg één kaart af om je beurt te beëindigen. De ronde eindigt wanneer één speler zijn hand leeg speelt.

Scoren

- Jokers die in de hand achterblijven zijn 20 punten elk. Azen tellen als 15, plaatjes als 10 en getalkaarten op nominale waarde.
- De speler die uitgaat scoort nul. Andere spelers tellen de waarden op van hun resterende kaarten.

Varianten

- **Één dek:** Speel met één dek voor een sneller spel met minder spelers.
- **Vaste joker:** Gebruik alleen tweeën als permanente jokers gedurende alle rondes in plaats van ze elke ronde te wisselen.

Tips en strategieën

- Gebruik jokers om snel combinaties te voltooien in plaats van ze te hamsteren voor later.
- Let op welke rang elke ronde joker is, want tegenstanders kunnen ook die kaarten verzamelen.
- Probeer snel uit te gaan in latere rondes wanneer de handgroottes groter zijn om grote strafscores te vermijden.

Tips & strategie

Geef prioriteit aan het vroeg melden van jokers want ze vasthouden aan het einde van een ronde kost 20 punten elk. Houd de aflegstapel goed in de gaten om de combinaties van tegenstanders te anticiperen.

In latere rondes met grotere handen is snel uitgaan belangrijker dan perfecte combinaties bouwen, omdat strafpunten van resterende kaarten snel oplopen.