

Metselen

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Scor de meeste punten door volledige muren van kaarten te bouwen in gelaagde patronen.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten voor 2-4 spelers.
- Deel 10 kaarten uit aan elke speler; de overige kaarten vormen een trekstapel.

SCORE

- Voltooide muur (3 rijen): 10 punten plus de nominale waarde van alle kaarten.
- Hoge muur (4+ rijen): extra 5 punten per rij boven de derde.
- Onvoltooide muren scoren nul.

Tip: Plan je muur voordat je begint met bouwen; beginnen aan een muur die je niet kunt afmaken verspilt kaarten en beurten.

AAN DE BEURT

- Trek een kaart van de trekstapel of aflegstapel.
- Speel kaarten om muren te bouwen met rijen die optellen tot een doelwaarde.
- Een muur met 3+ rijen is voltooid en scoort punten.
- Beeindig je beurt door een kaart af te leggen.

Metselen is een kaartspel waarbij spelers constructies bouwen door kaarten in specifieke patronen te stapelen. De naam verwijst naar de visuele gelijkenis van de kaartopstellingen met metselwerk, wat het een unieke combinatie maakt van kaartspel en ruimtelijke constructie.

Doel

Scor de meeste punten door volledige 'muren' van kaarten te bouwen in gestructureerde patronen. Elke voltooide muur levert punten op op basis van de grootte en de waarde van de gebruikte kaarten.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 10 kaarten uit aan elke speler. De overige kaarten worden met de rug naar boven als trekstapel neergelegd.

Spelverloop

1. **Trekken:** Trek op jouw beurt een kaart van de trekstapel of de bovenkant van de aflegstapel.
2. **Bouwen:** Speel kaarten uit je hand met de voorkant omhoog voor je neer om muren te vormen. Een muur bestaat uit rijen waarbij elke rij kaarten met een specifieke waarde moet optellen.
3. **Rijenregels:** De onderste rij van een muur vereist twee kaarten waarvan de waarden optellen tot een doelwaarde (zoals 15). Elke volgende rij wordt gestapeld met zijn eigen optelsom-vereiste.
4. **Muren voltooien:** Een muur met drie of meer rijen is voltooid en scoort punten. De kaarten worden opzij gelegd en tellen mee voor je eindtotaal.
5. **Afleggen:** Beeindig je beurt door een kaart op de aflegstapel te leggen.

Scoren

- **Voltooide muur (3 rijen):** 10 punten plus de nominale waarde van alle kaarten in de muur.
- **Hoge muur (4+ rijen):** Extra 5 punten per rij boven de derde.
- **Onvoltooide muren:** Scoren nul, onvoltooide constructies leveren niets op.

Varianten

- **Snel Metselen:** Spelers bouwen tegelijkertijd zonder beurten te nemen en racen om als eerste muren te voltooien.
- **Team Metselen:** Partners combineren hun muren voor een gedeeld puntentotaal.

Tips en strategieën

- Plan je muren voordat je begint met bouwen, want beginnen aan een muur die je niet kunt afmaken verspilt kaarten en beurten.
- Streef naar muren met kaarten van hoge waarde om de puntbonus van de nominale waarden te maximaliseren.
- Let op wat tegenstanders verzamelen om te voorkomen dat je om dezelfde kaarten moet strijden.

Tips & strategie

Ga alleen door met muren die je realistisch kunt voltooien. Tegelijkertijd meerdere muren beginnen spreidt je kaarten te dun en vergroot het risico dat onvoltooide constructies niets opleveren.

De spanning tussen het bouwen van hoge muren voor bonuspunten en het afmaken van kleinere muren voor gegarandeerde scores is de centrale strategische beslissing. Lees de spelstand om te bepalen welke aanpak optimaal is.