

Mao

3-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Gemiddeld

Als eerste je hand leegspelen door geldige kaarten te spelen waarvan je de regels zelf moet ontdekken.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel 5-7 kaarten uit; leg één kaart open om mee te beginnen.
- De enige uitgesproken regel: 'De enige regel die ik je mag vertellen, is deze.'

SCORE

- De eerste die zijn hand leeggooit, wint de ronde.
- De winnaar mag in het geheim één nieuwe regel aan het spel toevoegen.
- Regels stapelen zich op per ronde, waardoor het spel steeds complexer wordt.

Tip: Observeer ervaren spelers nauwlettend; let op wanneer straffen worden uitgedeeld om de verborgen regels te achterhalen.

AAN DE BEURT

- Speel een kaart die overeenkomt in kleur of rangnummer met de bovenste kaart (zoals Crazy Eights).
- Bepaalde kaarten vereisen acties of zinnen die je tijdens het spel moet ontdekken.
- Een onbekende regel overtreden levert een strafkaart op.

Mao is een legendarisch kaartspel waarbij de regels geheim zijn — nieuwe spelers moeten ze zelf uitvinden door vallen en opstaan. Overtredingen leveren strafkaarten op, en de grondwet van het spel is dat je de regels niet mag uitleggen. De winnaar van elke ronde mag een nieuwe regel toevoegen, waardoor het spel zich voortdurend ontwikkelt.

Doel

Als eerste je hand leegspelen door geldige kaarten te spelen volgens de regels — die je zelf moet ontdekken door te observeren en te redeneren.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 3 tot 7 spelers (uitbreidbaar).
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Doorgaans 5-7 kaarten per speler. De rest vormt een trekstapel met één kaart open.
4. **De hoofdregel:** De enige regel die mag worden uitgesproken is: 'De enige regel die ik je mag vertellen, is deze.'

Veelontdekte Spelregels

- **Basisspel:** Vergelijkbaar met Crazy Eights — speel een kaart die overeenkomt in kleur of rangnummer met de bovenste kaart.
- **Straffen:** Het overtreden van een regel betekent een strafkaart trekken. De handhaver mag zeggen welke regel is overtreden (of niet, afhankelijk van de groep).
- **Stilte:** Praten (anders dan verplichte speluitdrukkingen) kan strafkaarten opleveren.
- **Bijzondere kaarten:** Bepaalde rangnummers vereisen acties (bijv. een zin zeggen, richting wisselen, beurten overslaan). Deze moeten tijdens het spel worden ontdekt.
- **Winstmelding:** Mogelijk moet je een specifieke zin zeggen wanneer je je laatste kaart speelt.

Regelontwikkeling

- **Winnaarsprivilege:** De winnaar van elke ronde mag in het geheim één nieuwe regel aan het spel toevoegen.
- **Ophoping:** Met de tijd wordt het spel steeds complexer door de opeenstapeling van regels.
- **Geen documentatie:** Regels worden nooit opgeschreven en bestaan alleen in het collectieve geheugen van de spelers.

Tips voor Nieuwe Spelers

- Kijk goed wat ervaren spelers doen voor en na elke kaartspeling.
- Let op wanneer straffen worden uitgedeeld — patronen onthullen de verborgen regels.
- Begin door precies na te doen wat succesvolle spelers doen.
- Beschouw vroege straffen als leermomenten in plaats van frustratie.

Tips & strategie

Observeren is alles. Bestudeer ervaren spelers van dichtbij — hun acties voor, tijdens en na elke kaartspeling onthullen de verborgen regels.

Patroonherkenning en deductief redeneren zijn de kernvaardigheden. Behandel elke straf als een aanwijzing en je kraakt de regels sneller dan wie op goed geluk speelt.