

Manillen

4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Vang slagen om 31 of meer punten te scoren van de 60.

OPZET

- Vorm twee koppels van twee spelers elk.
- Gebruik een dek van 32 kaarten met de 10 als hoogste kaart.
- Deel 8 kaarten per speler in batches van 4.

SCORE

- Manille (10)=5, Aas=4, Heer=3, Vrouw=2, Boer=1.
- Laatste slag levert een bonuspunt op, totaal 60 per ronde.

Tip: De 10 is heerser in Manillen, dus houd altijd bij waar de Manilles zijn.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als dat mogelijk is, troef spelen als je de kleur niet kunt bekennen.
- Hoogste kaart van geleide kleur of hoogste troef wint.
- Winnaar van de slag leidt de volgende.

Manillen is het populairste slagspel van België, gespeeld door vier spelers in koppels met een dek van 32 kaarten. Het spel beschikt over een unieke kaartrangorde waarbij de 10 (de Manille) de hoogste kaart is in elke kleur.

Doel

Scor punten door slagen te veroveren met hoog-waardige kaarten. Het eerste koppel dat de afgesproken doelscore bereikt wint het spel.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in twee vaste koppels, tegenover elkaar zittend.
2. **Dek:** 32 kaarten (7 tot en met Aas per kleur), waarbij de 10 de hoogste kaart is in elke kleur.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 8 kaarten, uitgedeeld in batches van 4.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Het team van de deler of het tegenovergestelde team kiest de troefkleur, of het spel wordt gespeeld zonder troeven.
2. **Stap 2:** De speler links van de deler leidt de eerste slag door een willekeurige kaart te spelen.
3. **Stap 3:** Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is. Als ze de kleur niet kunnen bekennen en er troeven actief zijn, moeten spelers troef spelen als dat mogelijk is.
4. **Stap 4:** De hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag, tenzij er een troef gespeeld wordt, in dat geval wint de hoogste troef.

Scoren

- De Manille (10) is 5 punten waard, Aas is 4, Heer is 3, Vrouw is 2 en Boer is 1 per slag.
- De laatste slag is een extra punt waard, waardoor het totaal punten in een ronde gelijk is aan 60.

Varianten

- **Manillen Troef:** Een versie waarbij troef altijd bepaald wordt door een omgedraaide kaart uit het dek.
- **Manillen Zonder Troef:** Een geen-troef variant waarbij alle kleuren gelijk zijn, met nadruk op pure kaartsterkte.

Tips en strategieën

- Leid vroeg met je Manille om slagen te verzekeren en sterke kaarten van tegenstanders weg te trekken.
- Onthoud dat de 10 het Aas overtreft, wat het meest onderscheidende kenmerk van dit spel is.
- Werk samen met je partner door keursterkte aan te geven via je spelen.

Tips & strategie

Pas je snel aan de omgekeerde hiërarchie aan waarbij 10 het Aas verslaat. Punten per slag tellen helpt je te weten wanneer je extra slagen moet nastreven.

Omdat de 10 de machtigste kaart is, geeft het vasthouden ervan je controle over een kleur. Het moment kiezen om je Manille te spelen kan een hele ronde omdraaien.