

# Loba

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Wees de eerste die zijn hand leeg speelt door combinaties te vormen.

## OPZET

- 2-4 individuele spelers.
- Gebruik twee dekken plus jokers.
- Deel 9 kaarten uit, draai één kaart om om de aflegstapel te starten.

## SCORE

- Resterende kaarten zijn strafpunten.
- Laagste totale strafpunten na alle rondes wint.

Tip: Leg vroeg combinaties neer en gebruik jokers verstandig om hoge straffen te vermijden.

## AAN DE BEURT

- Trek van de stapel of aflegstapel.
- Leg combinaties neer of voeg toe aan bestaande combinaties op tafel.
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.

Loba is een populair Argentijns rummyspel dat gespeeld wordt met twee dekken en jokers. Spelers vormen combinaties via series en reeksen en proberen als eerste hun hand leeg te spelen over meerdere rondes met steeds hogere eisen.

## Doel

Leg geldige combinaties neer en wees de eerste speler die alle kaarten kwijtraakt. Minimaliseer strafpunten van kaarten die in je hand achterblijven wanneer een andere speler uitgaat.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers, elk spelen individueel.
2. **Dek:** Twee standaard dekken van 52 kaarten plus 4 jokers (108 kaarten totaal). Jokers zijn jokers en kunnen elke kaart vervangen.
3. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 9 kaarten. De rest vormt de stapel met één kaart omgekeerd als aflegstapel.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** Trek één kaart van de stapel of pak de bovenste kaart van de aflegstapel.
2. **Stap 2:** Vorm en leg combinaties neer: series van drie of vier kaarten van dezelfde waarde, of reeksen van drie of meer opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur.
3. **Stap 3:** Nadat je je eerste combinaties hebt neergelegd, mag je kaarten toevoegen aan elke combinatie op tafel, ook die van andere spelers.
4. **Stap 4:** Leg één kaart af om je beurt te beëindigen. De ronde eindigt wanneer een speler zijn hand leeg heeft.

## Scoren

- Kaarten die in de hand achterblijven tellen als straf: getalkaarten op nominale waarde, plaatjes 10 punten, Azen 15 punten en jokers 25 punten.
- De speler met de minste strafpunten na alle rondes wint.

## Varianten

- **Loba met contracten:** Elke ronde vereist een specifiek combinatiepatroon voordat je kaarten mag neerleggen, vergelijkbaar met Carioca.
- **Loba de Mas:** Spelers krijgen elke ronde meer kaarten uitgedeeld, waardoor de uitdaging geleidelijk toeneemt.

## Tips en strategieën

- Gebruik jokers strategisch om combinaties te voltooien, maar bedenk dat ze hoge strafpunten opleveren als ze in je hand blijven steken.
- Let op wat tegenstanders afleggen om te begrijpen welke kaarten veilig zijn om weg te gooien.
- Probeer zo vroeg mogelijk combinaties neer te leggen zodat je kaarten kunt toevoegen aan bestaande combinaties.

## Tips & strategie

---

Leg je combinaties snel op tafel zodat je kaarten kunt toevoegen aan elke combinatie in het spel. Houd jokers alleen vast als ze helpen een directe combinatie te voltooien.

Vroeg melden geeft je de flexibiliteit om kaarten af te leggen op elke combinatie op tafel. Te veel kaarten vasthouden in afwachting van de perfecte hand pakt meestal verkeerd uit.