

# Let It Ride

2-7 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Bereik een paar tienen of beter met je drie kaarten plus twee gemeenschappelijke kaarten.

## OPZET

- 1-7 spelers met een standaard dek van 52 kaarten.
- Plaats drie gelijke inzetten in de aangewezen vakken.
- Ontvang 3 kaarten met de beeldzijde naar beneden; 2 gemeenschappelijke kaarten ook naar beneden.

## SCORE

- Een paar tienen of beter is nodig om te winnen.
- Uitbetalingen lopen op van 1:1 voor een paar tot 1000:1 voor een royal flush.

*Tip: Laat inzet 1 rijden met een paar tienen of beter, drie kaarten naar een royal flush, of drie gekleurde kaarten op rij.*

## AAN DE BEURT

- Bekijk je drie kaarten; neem inzet 1 terug of laat hem rijden.
- Eerste gemeenschappelijke kaart onthuld; neem inzet 2 terug of laat hem rijden.
- Tweede gemeenschappelijke kaart onthuld; alle resterende inzetten worden afgehandeld.

Let It Ride is een casinopokervariant waarbij spelers drie gelijke inzetten plaatsen en er twee kunnen terugnemen naarmate gemeenschappelijke kaarten worden onthuld, of ze laten rijden als ze tevreden zijn met hun hand. Gebaseerd op vijfkaarts stud poker is het spel uniek doordat spelers het opnemen tegen een uitbetalingstabel in plaats van de deler, en is een paar tienen of beter vereist om te winnen.

## Doel

Bereik een eindhand van vijf kaarten met een paar tienen of beter, samengesteld uit je drie kaarten plus twee gemeenschappelijke kaarten. Je beheert het risico door inzetten terug te nemen of te laten rijden.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 tot 7 spelers aan tafel.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Inzetten:** Elke speler plaatst drie gelijke inzetten in de aangewezen vakken (doorgaans aangeduid als 1, 2 en \$).
4. **Uitdelen:** Elke speler ontvangt 3 kaarten met de beeldzijde naar beneden. Twee gemeenschappelijke kaarten worden met de beeldzijde naar beneden voor de deler gelegd.

## Spelverloop

1. **Eerste beslissing:** Na het bekijken van hun drie kaarten beslist elke speler of hij inzet 1 terugneemt of laat rijden.
2. **Eerste gemeenschappelijke kaart:** De deler onthult één van de twee gemeenschappelijke kaarten.
3. **Tweede beslissing:** Elke speler beslist of hij inzet 2 terugneemt of laat rijden. De derde inzet (gemarkeerd als \$) kan nooit worden teruggenomen.
4. **Tweede gemeenschappelijke kaart:** De deler onthult de laatste gemeenschappelijke kaart.
5. **Uitbetaling:** Alle resterende inzetten worden uitbetaald volgens de uitbetalingstabel als de vijfkaartshand van de speler kwalificeert (paar tienen of beter).

## Scoren

- **Minimale kwalificerende hand:** Paar tienen of beter.
- **Uitbetalingstabel:** Paar tienen of beter betaalt 1:1, twee paar betaalt 2:1, drie van een soort betaalt 3:1, straat betaalt 5:1, flush betaalt 8:1, full house betaalt 11:1, vier van een soort betaalt 50:1, straat flush betaalt 200:1, royal flush betaalt 1000:1.
- **Elke resterende inzet:** Wordt onafhankelijk uitbetaald, zodat alle drie inzetten laten rijden bij een sterke hand de uitbetaling aanzienlijk vermenigvuldigt.

## Varianten

---

- **Bonusinzet:** Veel casino's bieden een optionele zijinzet aan die uitbetaalt voor sterke handen, ongeacht de uitkomst van het hoofdspel.
- **Driekaarten Bonus:** Een zijinzet die uitsluitend gebaseerd is op de begindrie kaarten van de speler.

## Tips en strategieën

---

- Laat inzet 1 rijden als je een paar tieners of beter hebt, drie kaarten naar een royal flush, of drie gekleurde kaarten op rij.
- Laat inzet 2 rijden als je een paar tieners of beter hebt, vier kaarten naar een flush, of vier kaarten naar een buitenstraat.
- De optimale strategie beperkt het huisvoordeel tot circa 3,5% — neem altijd marginale handen terug.

## Tips & strategie

---

De sleutelstrategie is weten wanneer je inzetten terug moet nemen. Laat ze rijden bij sterke gemaakte handen of sterke trekkansen, en neem ze terug bij marginale kaarten om je bankrol te beschermen.

Het spel biedt een zeldzame mogelijkheid om blootstelling te verminderen bij zwakke handen terwijl je inzetten maximaliseert bij sterke handen. De optimale strategie houdt in dat ongeveer 15% van de handen de eerste inzet laat rijden.