

# Krypkasino

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Scoor de meeste punten door kaarten van de tafel te veroveren via matches en bouwen.

## OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten voor 2 tot 4 spelers.
- Deel 4 kaarten aan elke speler en 4 kaarten open op tafel.
- Deel opnieuw 4 kaarten als handen leeg zijn, maar voeg geen nieuwe tafelkaarten toe.

## SCORE

- Meeste kaarten: 1 punt. Meeste schoppen: 2 punten.
- 10 van ruiten: 2 punten. 2 van schoppen: 1 punt.
- Elk aas: 1 punt. Elke schoonslag: 1 punt.

*Tip: Gebruik de Kryp-mechaniek wanneer tegenstanders weinig kaarten over hebben om te voorkomen dat ze je bouw stelen.*

## AAN DE BEURT

- Verover tafelkaarten door hun waarde te matchen met een handkaart.
- Bouw combinaties op de tafel die gelijk zijn aan een kaart die je vasthoudt.
- Gebruik Kryp om een bouw in het geheim te verhogen zonder de nieuwe waarde aan te kondigen.
- Speel een kaart op tafel als je niet kunt veroveren of bouwen.

Krypkasino is een Zweedse variant van de Casino-kaartspelfamilie, waarbij spelers kaarten van een centrale opstelling veroveren door waarden te matchen. De bijzonderheid is de mogelijkheid om combinaties in het geheim op te bouwen, wat het spel een sluisse, strategische rand geeft.

## Doel

Scoor de meeste punten door kaarten van de tafel te veroveren. Punten worden toegekend voor specifieke kaarten en voor het hebben van de meeste kaarten of schoppen aan het einde van de ronde.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 4 kaarten aan elke speler en leg 4 kaarten open op tafel. Deel opnieuw 4 kaarten als de handen leeg zijn, maar voeg geen nieuwe tafelkaarten toe.

## Spelverloop

1. **Veroveren:** Speel een handkaart die overeenkomt met de waarde van een of meer tafelkaarten om ze te veroveren.
2. **Bouwen:** Combineer een handkaart met tafelkaarten om een bouw totaal te maken dat gelijk is aan een kaart die je vasthoudt. Kondig de totale waarde aan.
3. **Kryp (sluipen):** Bij Krypkasino mag je een bouw in het geheim verhogen zonder de nieuwe waarde aan te kondigen, om tegenstanders te misleiden.
4. **Doorspelen:** Als je niet kunt of wilt veroveren of bouwen, leg je een kaart open op tafel.
5. **Schoonslagen:** Alle tafelkaarten in één beurt veroveren levert een bonuspunt op.

## Scoren

- **Meeste kaarten:** 1 punt voor de speler die de meeste kaarten in totaal veroverd heeft.
- **Meeste schoppen:** 2 punten voor de meeste schoppenkaarten.
- **Grote Casino (10 van ruiten):** 2 punten waard.
- **Kleine Casino (2 van schoppen):** 1 punt waard.
- **Azen:** 1 punt elk.
- **Schoonslagen:** 1 punt per schoonslag.

## Varianten

---

- **Standaard Casino:** Gespeeld zonder de slukse bouwregel; alle bouwsommen moeten openlijk worden aangekondigd.
- **Royal Casino:** Gezichtskaarten krijgen een numerieke waarde, zodat ze in bouwsommen gebruikt kunnen worden.

## Tips en strategieën

---

- Gebruik de Kryp-mechaniek om je bouwsommen te verdoezelen en te voorkomen dat tegenstanders ze stelen.
- Houd bij welke azen en schoppen met hoge waarde al gespeeld zijn om je puntenverzameling te maximaliseren.
- Probeer in de laatste uitdeelbeurt zoveel mogelijk kaarten te veroveren, want resterende tafelkaarten gaan naar de laatste speler die een verovering deed.

## Tips & strategie

---

Beheers de Kryp-bouw om tegenstanders in het onzekere te houden. Houd altijd bij welke hoogwaardige kaarten nog in het dek zitten om je veroverstrategie efficiënt te plannen.

Het timen van je Kryp-bouwsommen is essentieel. Bouw in het geheim wanneer tegenstanders weinig handkaarten over hebben, zodat ze minder kans hebben om je opstelling te stelen.