

# Knock Rummy

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

## Het laagste doodhout hebben wanneer iemand klopt.

### OPZET

- 2-6 individuele spelers.
- Deel 7-10 kaarten afhankelijk van het spelersgetal.
- Leg resterende kaarten als stapel, draai één kaart om voor de aflegstapel.

### SCORE

- Winnaar incasseert doodhoutsverschillen van alle spelers.
- Mislukte klopper betaalt dubbel het verschil als straf.

*Tip: Klop wanneer je doodhout laag is, wacht niet op een perfecte hand.*

### AAN DE BEURT

- Trek van stapel of aflegstapel.
- Rangschik je hand in combinaties.
- Klop om de ronde te beëindigen of leg af om door te gaan.

Knock Rummy is een snel rummy-variant waarbij spelers de ronde op elk moment kunnen beëindigen door te kloppen, waarbij ze tegenstanders uitdagen minder doodhoutpunten te hebben. Het combineert het combineren van rummy met de gedurfde timing van Gin Rummy.

## Doel

Vorm combinaties (sets en reeksen) om je doodhout (ongepaarde kaarten) te verminderen en klop wanneer je gelooft dat je het laagste totaal doodhout aan tafel hebt.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers, elk individueel spelend.
2. **Dek:** Een standaard dek van 52 kaarten. Azen zijn laag (1 punt).
3. **Uitdelen:** 7 kaarten elk voor 2 spelers, 10 kaarten elk voor 3-4 spelers, of 7 kaarten elk voor 5-6 spelers. Leg het resterende dek als stapel neer en draai één kaart om om de aflegstapel te starten.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** Trek op jouw beurt één kaart van de stapel of de bovenste kaart van de aflegstapel.
2. **Stap 2:** Rangschik je hand in combinaties (sets van 3-4 kaarten van dezelfde rang of reeksen van 3+ opeenvolgende kaarten in dezelfde kleur).
3. **Stap 3:** In plaats van af te leggen mag je kloppen om de ronde te beëindigen als je gelooft dat je doodhout het laagst is.
4. **Stap 4:** Na een klop tonen alle spelers hun handen, vormen combinaties en vergelijken doodhoutpunten. De speler met het laagste doodhout wint.

## Scoren

- De winnaar incasseert het verschil in doodhoutpunten van elke verliezende speler.
- Als de klopper niet het laagste doodhout heeft, betaalt hij een straf (dubbel het verschil) aan de werkelijke laagste speler.

## Varianten

- **Rum Knock:** Spelers moeten doodhout van 10 of minder hebben voordat ze mogen kloppen.
- **Geen-klop Rummy:** De ronde gaat door totdat iemand uitgaat met nul doodhout, waardoor de kloppoptie volledig wordt verwijderd.

## Tips en strategieën

---

- Klop vroeg als je weinig doodhout hebt, want wachten geeft tegenstanders meer tijd om hun hand te verbeteren.
- Houd de afgooien bij om het doodhout van tegenstanders in te schatten en het juiste moment te bepalen om te kloppen.
- Bewaar flexibele kaarten die in meerdere mogelijke combinaties passen.

## Tips & strategie

---

Het timen van je klopp is allesbepalend. Te vroeg kloppen en je riskeert onderboden te worden; te lang wachten en tegenstanders halen je in.

Waarnemen wat tegenstanders van de aflegstapel pakken vertelt je over hun hand. Als ze dichtbij het voltooien lijken, kan snel kloppen je beste verdediging zijn.