

Klondike

1 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Verplaats alle 52 kaarten naar vier funderingsstapels, gesorteerd per kleur van Aas tot Heer.

OPZET

- Deel 7 tableaukolommen uit: 1 kaart in de eerste, 2 in de tweede, tot 7 in de zevende.
- Bovenste kaart van elke kolom open, de rest gedekt.
- De resterende 24 kaarten vormen de trekstapel.

SCORE

- Win door alle vier funderingsstapels te voltooien.
- Winstkans is circa 80% (trek-1) of 33% (trek-3) met perfect spel.

Tip: Geef prioriteit aan het omdraaien van gedekte kaarten boven het vroeg spelen van kaarten naar funderingen.

AAN DE BEURT

- Verplaats open kaarten tussen kolommen in aflopend rangnummer, afwisselende kleuren.
- Bouw funderingen per kleur op van Aas tot Heer.
- Trek 1 of 3 kaarten van de trekstapel naar de aflegstapel.
- Draai gedekte kaarten om wanneer ze vrijkomen.

Klondike is de beroemdste patience ter wereld — als mensen 'Patience' zeggen, bedoelen ze bijna altijd Klondike. Spelers bouwen funderingsstapels op van Aas tot Heer terwijl ze een getrapte rangschikking van open en gedekte kaarten beheren.

Doel

Verplaats alle 52 kaarten naar vier funderingsstapels, elk opgebouwd van Aas tot Heer in één kleur.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 1 speler.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Tableau:** 7 kolommen — kolom 1 heeft 1 kaart, kolom 2 heeft 2, enzovoort tot kolom 7 met 7 kaarten. Alleen de bovenste kaart van elke kolom ligt open.
4. **Trekstapel:** De resterende 24 kaarten vormen de trekstapel.
5. **Funderingen:** Vier lege stapels, één voor elke kleur.

Spelverloop

1. **Tableau opbouwen:** Bouw kolommen in aflopende volgorde, afwisselend rood en zwart. Verplaats losse kaarten of correct geordende groepen.
2. **Kaarten omdraaien:** Wanneer een gedekte kaart vrijkomt, draai je hem open.
3. **Trekken:** Trek 1 of 3 kaarten (afhankelijk van de variant) van de trekstapel naar de aflegstapel. De bovenste kaart van de aflegstapel is speelbaar.
4. **Funderingen:** Leg assen op funderingen en bouw per kleur op tot Heer.
5. **Lege kolommen:** Alleen een Heer (of een reeks die begint met een Heer) mag een lege tableau kolom vullen.

Winnen

Win wanneer alle vier funderingen zijn opgebouwd van Aas tot Heer. Niet alle verdelingen zijn oplosbaar — de geschatte winstkans is circa 80% met perfect spel (trek-1) of 33% (trek-3).

Tips en strategieën

- Speel assen en tweens altijd direct naar de funderingen.
- Geef de voorkeur aan het omdraaien van gedekte kaarten boven het trekken van de trekstapel.
- Vul lege kolommen niet in tenzij je een Heer klaar hebt om te plaatsen.
- Denk goed na voordat je kaarten naar funderingen speelt — ze kunnen nog nodig zijn voor het tableau.

Tips & strategie

Richt je op het omdraaien van gedekte kaarten in de langste kolommen als eerste. Elke ontdekte kaart is een nieuwe kans.

De moeilijkste beslissingen gaan over het al dan niet spelen van een kaart naar een fundering of het in het tableau houden. Een rode 3 op een fundering kan je niet helpen een zwarte 4 te verplaatsen.