

# Klabberjass

2 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Kort

## Scor meer punten dan je tegenstander via slagen en aankondigingen.

### OPZET

- 2 spelers, 32 kaarten.
- Deel 6 per speler, keer een troefkandidaat om.
- Bied op troef, deel daarna 3 extra per speler.

### SCORE

- Jass (troefboer) = 20, Menel (troef 9) = 14.
- Laatste slag = 10 bonus. Troefkiezer moet tegenstander overtreffen.

Tip: Kies alleen troef met sterke troefkaarten, met name de Jass of Menel.

### AAN DE BEURT

- Kleur bekennen en de huidige winnende kaart verslaan als mogelijk.
- Kondig reeksen aan voor het slagenspel voor bonussen.
- Hoogste troef of kaart van geleide kleur wint.

Klabberjass (ook Clob of Klob) is een klassiek slagenspel voor twee spelers met 32 kaarten waarbij de troefboer en troef 9 de twee machtigste kaarten zijn. Spelers bieden, wisselen kaarten en kondigen combinaties aan voor het slagenspel.

## Doel

Scor meer punten dan je tegenstander via het winnen van slagen, kaartwaarden en bonusaankondigingen.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 spelers.
2. **Dek:** 32 kaarten (7 t/m aas van elke kleur).
3. **Uitdelen:** Deel 6 kaarten aan elke speler in groepen van 3. Keer de volgende kaart om als voorstel voor een troefkleur.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** De niet-deler kan de omgekeerde kleur als troef accepteren, passen of 'schmeissen' (een nieuw spel voorstellen). Als beiden passen, is er een tweede ronde om een andere kleur te benoemen.
2. **Stap 2:** Deel 3 kaarten meer aan elke speler (totaal 9). Spelers mogen reeksen van 3 of meer aaneengesloten kaarten van dezelfde kleur aankondigen voor bonuspunten.
3. **Stap 3:** De niet-deler leidt de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen en de huidige winnende kaart verslaan als dat mogelijk is.
4. **Stap 4:** Troefboer (Jass) = 20 punten, troef 9 (Menel) = 14. Andere troeven en niet-troefkaarten hebben standaard Belote-waarden.

## Scoren

- Kaartpunten: Jass (troefboer) = 20, Menel (troef 9) = 14, aas = 11, 10 = 10, heer = 4, vrouw = 3, boer = 2 (niet-troef).
- Laatste slagbonus = 10 punten. De speler die troef koos moet meer scoren dan de tegenstander, anders krijgt de tegenstander alle punten.

## Varianten

- **Belote-variant:** Kondig troefheer-troefvrouw aan voor 20 bonuspunten.
- **Jo-Jotte:** Een variant met uitgebreidere aankondigingsregels.

## Tips en strategieën

---

- Accepteer troef alleen met sterke troefkaarten, met name de Jass of Menel.
- Aankondigingen kunnen de score aanzienlijk beïnvloeden, tel je reeksen dus zorgvuldig.
- Als je troef hebt gekozen, speel dan agressief om te voorkomen dat je alle punten verliest.

## Tips & strategie

---

De Jass en Menel zijn samen 34 punten waard. Accepteer troef alleen als je minstens een van beide hebt plus ondersteunende troeven.

Troef kiezen is een verplichting. Als je de tegenstander niet kunt overtreffen, krijgt hij alle punten, dus beoordeel je hand zorgvuldig voor je accepteert.