

Kemps

4-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Signaleer je partner als je vier-van-een-soort hebt, of betrapt tegenstanders als zij dat doen.

OPZET

- Teams van 2 zitten tegenover elkaar; spreek vooraf geheime signalen af.
- Deel 4 kaarten aan elke speler uit.
- Leg 4 kaarten open in het midden.

AAN DE BEURT

- Alle spelers wisselen tegelijkertijd kaarten uit hun hand met middenkaarten.
- Als niemand de middenkaarten wil, vervangt de deler ze door 4 nieuwe.
- Roep 'Kemps!' als je denkt dat je partner vier-van-een-soort heeft.
- Roep 'Counter Kemps!' als je denkt dat een tegenstander vier-van-een-soort heeft.

SCORE

- Correcte Kemps-roep: het tegenovergestelde team krijgt een strafbrief (K-E-M-P-S).
- Verkeerde roep: je eigen team krijgt een strafbrief.
- Het eerste team dat K-E-M-P-S spelt, verliest.

Tip: Maak meerdere nepsignalen aan om tegenstanders te verwarren over je echte signaal.

Kemps is een teamgebaseerd kaartspel waarbij spelers specifieke kaartencombinaties moeten vormen en tegelijkertijd heimelijk met hun teamgenoten communiceren. Het wordt doorgaans in teams van twee gespeeld en vereist strategie, communicatie en een beetje misleiding.

Doel

Het doel van Kemps is dat één team geheim met elkaar communiceert en signaleert dat ze een specifieke kaartencombinatie hebben verkregen die 'kemps' wordt genoemd, terwijl ze verhinderen dat het tegenovergestelde team hetzelfde doet.

Vorbereiding

1. **Spelers:** Kemps wordt gespeeld met vier of meer spelers verdeeld in teams van twee. Teamgenoten zitten tegenover elkaar.
2. **Dek:** Een standaard kaartspel van 52 kaarten wordt gebruikt voor vier spelers. Gebruik meer dekken voor meer spelers.
3. **Communicatie:** Spelers moeten subtiele signalen of aanwijzingen afspreken om met hun teamgenoot te communiceren wanneer ze kemps hebben verkregen.

Spelverloop

1. **Schudden en uitdelen:** Het dek wordt geschud en vier kaarten worden aan elke speler uitgedeeld, één voor één. De resterende kaarten vormen de trekstapel.
2. **Kemps vormen:** Een kemps bestaat uit vier kaarten van dezelfde waarde. Bijvoorbeeld vier Azen, vier Heren, enz.
3. **Geheime communicatie:** Teamgenoten gebruiken vooraf afgesproken signalen om aan elkaar te signaleren wanneer ze een kemps hebben verkregen. Deze signalen moeten discreet zijn om detectie door het tegenovergestelde team te vermijden.
4. **Beurtvolgorde:** Vier kaarten worden open in het midden van de tafel gelegd. Alle spelers wisselen tegelijkertijd (geen gestructureerde beurten) kaarten uit hun hand met de open kaarten op tafel. Elke speler kan maar maximaal vier kaarten tegelijk hebben. Het doel is een kemps te vormen en tegelijkertijd te proberen te ontcijferen of het tegenovergestelde team kemps signaleert.
5. **Geen gewenste middenkaarten:** Als geen van de spelers hun kaarten wil ruilen met die in het midden, kan de dealer de middenkaarten wegruimen en vier nieuwe uitdelen om het spel gaande te houden.
6. **Kemps roepen: 'Kemps!'** - Een speler roept dit als hij gelooft dat zijn **eigen partner** vier-van-een-soort heeft. Als dat correct is, ontvangt het tegenovergestelde team een strafbrief. Als dat onjuist is, ontvangt het roepende team een brief. **'Counter Kempes!'** (of **'Stop Kempes!'**) - Een speler roept dit als hij vermoedt dat een **tegenstander** vier-van-een-soort heeft. Als dat correct is, ontvangt het team van de tegenstander een brief. Als dat onjuist is, ontvangt het roepende team een brief.
7. **Het spel winnen:** Teams ontvangen brieven die K-E-M-P-S spellen voor elke straf. Het eerste team dat KEMPS spelt, verliest het spel.

Tips voor succes

- Ontwikkel een systeem van subtiele signalen met je teamgenoot om te communiceren wanneer je kemps hebt.
- Let goed op het gedrag van je tegenstanders om te bepalen of ze kemps signaleren.
- Gebruik misleiding en afleiding om het tegenovergestelde team in de war te brengen en je kemps te beschermen.
- Oefen goede teamwork en communicatie om je strategie effectief te coördineren met je teamgenoot.

Tips & strategie

Om te slagen in Kempes, ontwikkel subtiele communicatiesignalen met je teamgenoot en let goed op het gedrag van tegenstanders om hun kemps-pogingen te detecteren.

In Kempes zijn effectieve communicatie- en observatievaardigheden de sleutel. Ontwikkel een geheime taal of signalen met je teamgenoot om informatie over je hand over te brengen en de kemps-pogingen van tegenstanders te detecteren.