

Kaiser

4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Eerste team op 52 punten via slagen en speciale kaarten.

OPZET

- 4 spelers in koppels, 32 kaarten.
- Deel 8 kaarten per speler.
- Bied 6-12 voor troef.

SCORE

- 1 punt per slag. Harten 5 = +5. Schoppen 3 = -3.
- Mislukt bod = verlies van het bod.

Tip: Focus op de schommeling van 8 punten tussen de harten 5 en de schoppen 3.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als dat mogelijk is.
- Hoogste troef of kaart van geleide kleur wint.
- Vang de speciale kaarten.

Kaiser is een Canadees slagspel voor koppels met 32 kaarten en twee speciale kaarten: de harten 5 (+5 punten) en de schoppen 3 (-3 punten). Teams bieden en spelen om hun doelstellingen te halen.

Doel

Win slagen om punten te verdienen, vang de harten 5 voor een bonus en vermijd de straf van de schoppen 3. Het eerste team dat 52 punten bereikt wint.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers in koppels.
2. **Dek:** 32 kaarten (8 per kleur: 7-A, maar vervang de harten 7 door de harten 5 en de schoppen 7 door de schoppen 3).
3. **Uitdelen:** Deel 8 kaarten aan elke speler.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Spelers bieden 6-12 slagen (of passen). De hoogste bieder noemt troef. Een geen-troef bod overtreft een gekleurd bod van hetzelfde getal.
2. **Stap 2:** De bieder leidt de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is.
3. **Stap 3:** De hoogste troef of de hoogste kaart van de geleide kleur wint. De harten 5 en schoppen 3 scoren hun speciale waarden ongeacht troef.
4. **Stap 4:** Na alle slagen tellen teams op: 1 punt per gewonnen slag, +5 voor de harten 5, -3 voor de schoppen 3.

Scoren

- Elke slag = 1 punt. Harten 5 = +5 punten. Schoppen 3 = -3 punten.
- Als het biedende team faalt, verliezen ze hun bod. Eerste team op 52 wint.

Varianten

- **Geen-troef Kaiser:** Bieden zonder troef is altijd het hoogst mogelijke bod.
- **Lage Kaiser:** Een negatief bod waarbij je probeert slagen te verliezen.

Tips en strategieën

- Vang de harten 5 en vermijd de schoppen 3 voor een schommeling van 8 punten.
- Bied agressief met sterke troefkaarten en de harten 5.
- Speel vroeg troef om het spel te beheersen.

Tips & strategie

De harten 5 en schoppen 3 zorgen voor een schommeling van 8 punten. Richt je strategie op het vangen van de 5 en het dumpen van de 3 op tegenstanders.

De biedfase is cruciaal. De harten 5 in handen hebben geeft je team een ingebouwd voordeel dat het bieden waard is.