

Kachuful

2-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Win precies het aantal slagen dat je elke ronde hebt geboden.

OPZET

- 2-8 spelers spelen elk individueel.
- Deel een wisselend aantal kaarten per ronde.
- Draai een kaart om om de troefkleur te bepalen.

SCORE

- Exact bod levert 10 punten plus de biedwaarde op.
- Gemiste biedingen verliezen punten gelijk aan het verschil.

Tip: Bied op basis van je troefkaarten en hoge kaarten, niet op optimisme.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als dat mogelijk is, of een willekeurige kaart spelen.
- Hoogste troef of kaart van geleide kleur pakt de slag.
- Ga door totdat alle kaarten in de ronde gespeeld zijn.

Kachuful is een populaire Zuid-Aziatische variant van Oh Hell, veel gespeeld in India, Nepal en omliggende regio's. Spelers bieden op precies het aantal slagen dat ze elke ronde zullen winnen, verdienen punten voor precisie en verliezen ze bij gemiste biedingen.

Doel

Voorspel nauwkeurig het exacte aantal slagen dat je elke ronde zult winnen. Punten worden toegekend voor correcte biedingen en afgetrokken voor incorrecte.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 8 spelers, elk individueel spelend.
2. **Dek:** Een standaard dek van 52 kaarten. Voor grotere groepen kunnen twee dekken worden gecombineerd.
3. **Uitdelen:** Het aantal uitgedeelde kaarten verandert elke ronde, begint hoog, daalt naar één en stijgt daarna weer.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Kaarten worden uitgedeeld en de bovenste kaart van het resterende dek wordt open gedraaid om de troefkleur te bepalen.
2. **Stap 2:** Beginnend bij de speler links van de deler biedt elke speler het exacte aantal slagen dat hij verwacht te winnen.
3. **Stap 3:** De speler links van de deler leidt de eerste slag. Spelers moeten kleur bekennen als dat mogelijk is.
4. **Stap 4:** De hoogste troef wint de slag, of de hoogste kaart van de geleide kleur als er geen troeven gespeeld zijn. Het spel gaat door totdat alle slagen zijn gespeeld.

Scoren

- Een speler die exact het aantal geboden slagen wint, verdient 10 punten plus het biedingsbedrag.
- Een speler die zijn bieding mist (te veel of te weinig) verliest punten gelijk aan het verschil tussen het bod en de gewonnen slagen.

Varianten

- **Blinde Kachuful:** Spelers moeten bieden zonder naar hun kaarten te kijken, wat de beloning voor een correct blind bod verdubbelt.
- **Geen-troef rondes:** Bepaalde rondes worden gespeeld zonder troefkleur, wat pure kaartspeelvaardigheden test.

Tips en strategieën

- Bied voorzichtig in vroege rondes terwijl je de speelstijlen van tegenstanders leert kennen.
- Hoge kaarten in de troefkleur zijn bijna gegarandeerde slagen, dus houd er rekening mee in je bod.
- In latere rondes met minder kaarten kan een enkele troefkaart de hele hand domineren.

Tips & strategie

Tel je zekere slagen zorgvuldig voor het bieden en houd rekening met troefinterferentie van tegenstanders.

Flexibiliteit tijdens het spel helpt bij onverwachte uitkomsten.

De biedingen van tegenstanders lezen geeft aanwijzingen over hun handen. Als het totaal van biedingen de beschikbare slagen overtreft, zal iemand falen, dus speel agressief tegen overbieders.