

Jhyap

2-5 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste speler die van al zijn kaarten af is.

OPZET

- Deel alle kaarten uit aan de spelers.
- De speler met de schoppendrij begint.
- Er wordt geen trekstapel gebruikt.

SCORE

- Eerste die alle kaarten aflegt wint.
- Laatste speler met kaarten ontvangt een strafpunt.

Tip: Bewaar krachtige combinaties om op kritieke momenten de leiding terug te pakken.

AAN DE BEURT

- Speel een hogere combinatie van hetzelfde type, of pas.
- Als iedereen past, leidt de laatste speler die speelde een nieuwe combinatie.
- Speel elke geldige combinatie bij het leiden.

Jhyap is een populair Nepalees aflegkaartspel waarbij spelers proberen van al hun kaarten af te komen door geldige combinaties te spelen. De laatste speler die nog kaarten vasthoudt, is de verliezer.

Doel

Wees de eerste die al zijn kaarten afgooit door geldige enkelen, paren, drietallen, vier van een soort of reeksen te spelen.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 5 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel het volledige dek zo gelijk mogelijk uit. De speler met de schoppendrij (of laagste kaart) begint.

Spelverloop

1. **Stap 1:** De startspeler leidt met een geldige combinatie: een enkele kaart, paar, drietal, vier van een soort of opeenvolgende reeks.
2. **Stap 2:** Volgende spelers moeten hetzelfde type combinatie spelen maar van hogere waarde, of passen.
3. **Stap 3:** Wanneer alle spelers achtereenvolgens passen, ruimt de laatste speler die speelde de stapel op en leidt een nieuwe combinatie.
4. **Stap 4:** Het spel gaat door totdat één speler al zijn kaarten heeft afgespeeld. Die speler wint, en het spel gaat verder om de verliezer te vinden (de laatste speler met kaarten).

Scoren

- De eerste speler die zijn hand leeg speelt, wint de ronde.
- Bij meerdere rondes ontvangt de laatste resterende speler een strafpunt. De speler met de minste strafpunten na alle rondes wint.

Varianten

- **Jhyap met jokers:** Voeg jokers toe als jokerkaarten die voor elke kaart in een combinatie kunnen worden gebruikt.
- **Snel Jhyap:** Spelers hebben een tijdslimiet van 5 seconden om te spelen, anders moeten ze automatisch passen.

Tips en strategieën

- Bewaar je hoogste kaarten en vier-van-een-soort-combinaties om de leiding terug te pakken wanneer anderen passen.
- Probeer vroeg lage paren en drietallen te spelen om je hand te dunnen zonder sterke kaarten te verspillen.
- Let op wat anderen spelen en passen om te achterhalen welke kleuren en waarden ze weinig van hebben.

Tips & strategie

Beheer je hoge kaarten zorgvuldig en bewaar ze om de leiding terug te pakken. Zoek de balans tussen snel kaarten afleggen en controle over het spel behouden.

De leiding beheersen is essentieel. De speler die leidt, kiest het combinatietype, waardoor hij het tempo kan dicteren en kaarten op zijn voorwaarden kan afleggen.