

Indiaas Rummy

2-6 spelers

106 kaarten

Moeilijkheid: Moeilijk

Duur: Gemiddeld

Vorm geldige sets en reeksen van 13 kaarten, inclusief minstens één zuivere reeks.

OPZET

- 2-6 spelers met twee kaartspellen van 52 kaarten plus jokers (106 kaarten).
- Deel 13 kaarten aan elke speler uit.
- Een willekeurige kaart wordt getrokken om de wilde jokerwaarde voor de ronde te bepalen.

SCORE

- Plaatkaarten en Azen: 10 punten elk; genummerde kaarten: nominale waarde.
- Jokers: 0 punten; ongegroepeerde kaarten tellen als straf.
- Ongeldige declaratie: 80 punten straf.
- Laagste cumulatieve score wint.

AAN DE BEURT

- Trek één kaart van de trekstapel of aflegstapel.
- Orden kaarten in sets (zelfde waarde) en reeksen (zelfde kleur, opeenvolgend).
- Leg één kaart af om je beurt te beëindigen.
- Declareer wanneer je geldige combinaties hebt inclusief minstens één zuivere reeks.

Tip: Vorm eerst een zuivere reeks voor je jokers gebruikt om andere combinaties te voltooien.

Indiaas Rummy is een klassiek kaartspel dat bekendstaat om zijn strategische diepgang en boeiende gameplay. Het wordt doorgaans gespeeld door 2 tot 6 spelers met twee standaard kaartspellen van 52 kaarten plus jokers (in totaal 106 kaarten). Een wilde joker wordt aan het begin bepaald door een willekeurige kaart van het dek te trekken; alle kaarten van die waarde worden jokers voor de ronde.

Doel

Het doel van Indiaas Rummy is minder punten te scoren dan je tegenstanders door geldige sets (drie of vier kaarten van dezelfde waarde) en reeksen (drie of meer opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur) te vormen.

- Het spel gaat door totdat één speler de overeengekomen puntdrempel bereikt, doorgaans 100 punten of een andere vooraf bepaalde waarde.
- De speler met de laagste totaalscore aan het einde van het spel wordt tot winnaar uitgeroepen.

Vorbereiding

1. Schud het dek grondig.
2. Bepaal de deler voor de eerste hand.
3. Deel 13 kaarten aan elke speler uit, één voor één, te beginnen bij de speler links van de deler. Leg het resterende dek gedekt neer als trekstapel. Draai de bovenste kaart van de trekstapel om om de aflegstapel te starten.

Spelverloop

1. **Trekken en afleggen:** Spelers spelen om beurten, te beginnen bij de speler links van de deler, door een kaart te trekken van de trekstapel of de aflegstapel. Na het trekken moeten spelers één kaart afleggen op de aflegstapel.
2. **Sets en reeksen vormen:** Spelers proberen geldige sets of reeksen in hun hand te maken. Een geldige set bestaat uit drie of vier kaarten van dezelfde waarde. Een geldige reeks bestaat uit drie of meer opeenvolgende kaarten van dezelfde kleur. Azen kunnen hoog (bijv. A-H-V) of laag (bijv. A-2-3) zijn, maar niet beide in dezelfde reeks. **Jokers** (zowel gedrukte als wilde jokers) kunnen elke kaart in sets en reeksen vervangen. **Vereiste zuivere reeks:** Een speler moet minimaal twee reeksen hebben, waarvan er minstens één een 'zuivere reeks' moet zijn (gevormd zonder jokers).
3. **Declareren:** Een speler kan zijn hand declareren na het trekken van een kaart en het afleggen van zijn 14e kaart. De speler moet zijn geldige sets/reeksen open op tafel leggen, aan de vereiste zuivere reeks voldoende. Een ongeldige declaratie (sets/reeksen voldoen niet aan de vereisten) resulteert in een zware straf (doorgaans 80 punten).
4. **Scoren:** Punten worden toegekend aan kaarten die geen deel uitmaken van geldige sets of reeksen. Plaatkaarten (Boeren, Vrouwen en Heren) zijn elk 10 punten waard. Azen zijn 10 punten waard. Genummerde kaarten zijn hun nominale waarde waard. Jokers zijn 0 punten waard. Strafpunten kunnen worden opgelopen voor ongegroepeerde kaarten.
5. **Einde van de ronde:** De ronde eindigt wanneer een speler zijn hand declareert of wanneer de trekstapel leeg is. Spelers onthullen hun handen en scoren punten. Een nieuwe ronde begint met de volgende deler en spelers ontvangen nieuwe handen.

Tips en strategieën

1. **Begin met sets:** Richt je aanvankelijk op het vormen van sets, omdat die makkelijker te voltooien zijn dan reeksen. Dit kan je helpen snel van kaarten met een hoge waarde af te komen.
2. **Observeer aflegkaarten:** Let op de kaarten die je tegenstanders afleggen. Dit kan je waardevolle inzichten geven in hun strategie en je helpen je eigen zetten dienovereenkomstig te plannen.
3. **Beheer de aflegstapel:** Wees voorzichtig bij het trekken van de aflegstapel, want dit kan je intenties aan je tegenstanders onthullen. Trek alleen strategisch van de aflegstapel om te vermijden dat je informatie weggeeft.
4. **Wees alert op combinaties:** Wees waakzaam bij het herkennen van potentiële combinaties in je hand. Plan je zetten om je combinaties te optimaliseren en je punten te minimaliseren.

Varianten

Indiaas Rummy heeft meerdere populaire varianten, elk met zijn eigen regels en strategieën.

- **13-kaarten Indiaas Rummy:** De meest populaire variant, gespeeld met 13 kaarten elk.
- **21-kaarten Indiaas Rummy:** Gespeeld met 21 kaarten elk, wat een complexere spelervaring biedt.
- **10-kaarten Indiaas Rummy:** Een snellere variant gespeeld met 10 kaarten elk.

Tips & strategie

Indiaas Rummy vereist een goede balans tussen strategie en kaartbeheer. Let op de zetten van je tegenstanders en plan je combinaties zorgvuldig.

Timing is cruciaal in Indiaas Rummy. Weet wanneer je moet trekken, afleggen en declareren om je winkansen te maximaliseren.