

In Between

2-10 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Zet erop in dat een derde kaart tussen twee uitgedeelde kaarten valt.

OPZET

- Iedereen legt een ante in de pot.
- Schud en leg het dek centraal neer.
- De eerste speler krijgt twee open kaarten.

SCORE

- Win je inzet uit de pot als de kaart er tussen valt.
- Betaal je inzet in de pot als dat niet het geval is.

Tip: Zet alleen grote bedragen in als je een grote spreiding tussen de twee kaarten ziet.

AAN DE BEURT

- Bekijk je twee open kaarten.
- Bepaal je inzetbedrag (of pas).
- Een derde kaart wordt onthuld om de uitkomst te bepalen.

In Between (ook wel Acey Deucey of Between the Sheets genoemd) is een eenvoudig kansspel. Spelers zetten in op of de volgende getrokken kaart numeriek tussen twee open kaarten valt.

Doel

Win fiches door correct te voorspellen dat een derde kaart in rang tussen twee uitgedeelde kaarten valt.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 10 spelers.
2. **Dek:** Een standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Elke speler legt een gelijke ante in de pot. Op de beurt van een speler worden twee kaarten met de beeldzijde naar boven gedeeld.

Spelverloop

1. **Stap 1:** Twee kaarten worden met de beeldzijde naar boven voor de actieve speler gelegd.
2. **Stap 2:** De speler bepaalt hoeveel te inzetten (maximaal de pot) dat de volgende kaart in rang tussen de twee kaarten valt.
3. **Stap 3:** Een derde kaart wordt getrokken. Als die tussen de twee kaarten valt, wint de speler zijn inzet uit de pot.
4. **Stap 4:** Als de derde kaart er niet tussen valt (of overeenkomt met een van de kaarten), voegt de speler zijn inzet toe aan de pot. Het spel gaat met de klok mee verder.

Scoren

- Winnen betekent je inzetbedrag uit de pot nemen.
- Verliezen betekent je inzetbedrag aan de pot toevoegen.
- Als de twee uitgedeelde kaarten opeenvolgend zijn of een paar vormen, moeten spelers in de meeste varianten passen.

Varianten

- **Potlimiet:** Spelers mogen slechts tot de helft van de pot inzetten om het spel langer gaande te houden.
- **Post Pairs:** Als de derde kaart overeenkomt met een van de twee uitgedeelde kaarten, moet de speler het dubbele van zijn inzet betalen.

Tips en strategieën

- Zet alleen hoog in als de ruimte tussen de twee kaarten groot is.
- Pas of zet laag in bij een kleine spreiding, want de kansen zijn tegen je.
- Houd bij hoeveel kaarten er al gespeeld zijn om de resterende kansen in te schatten.

Tips & strategie

Zet hoog in alleen bij een grote spreiding. Pas bij kleine spreidingen om je fiches te beschermen.

Hoe groter de spreiding tussen de twee kaarten, hoe beter je kansen. Een spreiding van 6 of meer rangen wordt doorgaans beschouwd als een goede inzetgelegenheid.