

Hazari

2-4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Lang

Wees de eerste die 1000 punten bereikt.

OPZET

- Deel 13 kaarten per speler uit (varieert per spelersaantal).
- Verklaar een troefkleur.
- De speler rechts van de deler leidt als eerste.

SCORE

- Azen en tienen zijn 10 punten; figuurkaarten zijn 5.
- Bonus van 100 voor aas-koning-vrouw-boer van één kleur in slagen.

Tip: Verklaar troef in je sterkste kleur en leid ze vroeg om tegenstanders te ontdoen van hun troeven.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk.
- Speel een troef of leg af bij een lege kleur.
- Hoogste troef of hoogste van de geleide kleur wint.

Hazari (wat 'duizend' betekent in het Hindi/Urdu) is een populair Zuid-Aziatisch kaartspel waarbij spelers strijden om als eerste 1000 punten te bereiken. Het omvat slagenspel met troef en speciale bonuscombinaties.

Doel

Wees de eerste speler die over meerdere rondes 1000 punten verzamelt door slagen te winnen en bonuscombinaties te scoren.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 13 kaarten aan elke speler uit (bij 2 spelers, 13 elk en de rest opzij; bij 3 spelers, 17 elk en één opzij; bij 4 spelers, 13 elk).

Spelverloop

1. **Stap 1:** Vóór het spelen benoemt de deler of een aangewezen speler de troefkleur op basis van de sterkte van zijn hand.
2. **Stap 2:** De speler rechts van de deler leidt de eerste slag door een willekeurige kaart te spelen.
3. **Stap 3:** Spelers moeten kleur bekennen als ze dat kunnen. Zo niet, mogen ze een troefkaart spelen of een willekeurige kaart afleggen. De hoogste troef of de hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag.
4. **Stap 4:** De slagwinnaar leidt de volgende slag. Nadat alle slagen zijn gespeeld, tellen spelers punten van veroverde kaarten en bonuscombinaties.

Scoren

- Azen zijn 10 punten waard, koningen 5, vrouwen 5, boeren 5, en tienen zijn 10 punten waard. Andere kaarten hebben geen puntwaarde.
- Bonuspunten worden toegekend voor speciale combinaties: een reeks van aas-koning-vrouw-boer van één kleur in je slagen levert 100 bonuspunten op.

Varianten

- **Hazari zonder troef:** Speel zonder troefkleur voor een puur slagenspel.
- **Dubbel Hazari:** De doelscore is 2000 in plaats van 1000 voor een langer spel.

Tips en strategieën

- Kies een troefkleur waarbij je meerdere sterke kaarten hebt, met name het aas en de koning.
- Leid vroeg met je troefkaarten om de troeven van tegenstanders weg te trekken en controle te krijgen.
- Probeer slagen te veroveren die azen en tienen bevatten voor de maximale puntwaarde.

Tips & strategie

De juiste troefkleur kiezen is cruciaal. Streef ernaar azen en tien en te veroveren terwijl je vroeg de troeven van tegenstanders wegtrekt om het late spel te beheersen.

De troefkeuze bepaalt de hele ronde. Een sterke troefkleur met lengte en hoge kaarten laat je de speelstroom beheersen en de meest waardevolle slagen veroveren.