

Hartenjagen

4 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Gemiddeld

Verzamel de minste strafpunten door harten en de schoppenvrouw te vermijden.

OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten voor 4 spelers.
- Deel 13 kaarten aan elke speler.
- Geef 3 kaarten door aan een andere speler; richting roteert elke ronde.

SCORE

- Elke hart: 1 strafpunt.
- Schoppenvrouw: 13 strafpunten.
- De maan schieten: 0 voor jou, 26 voor elke tegenstander.
- Ruitenboer (optioneel): trek 10 punten af.

Tip: Geef hoge schoppenkaarten door in de doorgeefronde om te voorkomen dat je vastzit met de vrouw.

AAN DE BEURT

- Speler met 2 van klaveren leidt als eerste.
- Kleur bekennen indien mogelijk; anders elke kaart spelen.
- Harten mogen niet geleid worden totdat ze gebroken zijn.

Hartenjagen, wat 'harten jagen' betekent, is een strafvermijdend slagenspel waarbij spelers proberen te voorkomen dat ze hartenkaarten en de gevreesde schoppenvrouw verzamelen. Het is de Nederlandse versie van het klassieke Hearts-spel met eigen regionale aanpassingen.

Doel

Verzamel over meerdere rondes de minste strafpunten. Harten en de schoppenvrouw leveren straffen op, terwijl de ruitenboer in sommige varianten een bonus geeft.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 4 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 13 kaarten aan elke speler.
4. **Doorgeven:** Voor het spel begint geeft elke speler 3 kaarten door aan een andere speler. De doorgeefsrichting roteert elke ronde.

Spelverloop

1. **Leiden:** De speler met de 2 van klaveren leidt de eerste slag.
2. **Kleur bekennen:** Spelers moeten kleur bekennen indien mogelijk. Als dat niet kan, mogen ze elke kaart spelen.
3. **Hartenbeperking:** Harten mogen niet geleid worden totdat een hartenkaart op een eerdere slag is afgegooid (harten zijn 'gebroken').
4. **Geen troef:** Er is geen troefkleur. De hoogste kaart van de geleide kleur wint elke slag.

Scoren

- **Harten:** 1 strafpunt elk.
- **Schoppenvrouw:** 13 strafpunten.
- **De maan schieten:** Alle 13 harten en de schoppenvrouw verzamelen geeft je 0 punten en elke tegenstander 26 punten.
- **Ruitenboer (optioneel):** Trek 10 punten af wanneer verzameld.

Tips en strategieën

- Geef hoge schoppenkaarten door in de doorgeefronde om te voorkomen dat je vastzit met de schoppenvrouw.
- Creëer een leegte in een kleur zodat je strafkaarten kunt dumpen wanneer die kleur geleid wordt.
- Let op spelers die veel harten verzamelen, zij proberen mogelijk de maan te schieten.

Tips & strategie

De doorgeefronde is cruciaal. Geef gevaarlijke hoge kaarten weg, met name het schoppenaas en de schoppenkoning, om te voorkomen dat je gedwongen wordt de schoppenvrouw te nemen.

Schoppenkaarten controleren is cruciaal. Als je de schoppenvrouw hebt, speel haar dan vroeg op een slag die je niet wint, of probeer schoppen te legen in de doorgeefronde.