

Kwartetten

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Verzamel de meeste kwartetjes (sets van vier gelijkwaardige kaarten).

OPZET

- Deel 7 kaarten per speler bij 2-3 spelers, of 5 kaarten per speler bij 4 of meer spelers.
- Leg de resterende kaarten met de beeldzijde naar beneden als trekstapel.

SCORE

- Elk voltooid kwartetje van vier kaarten telt als één punt.
- De speler met de meeste kwartetjes wanneer alle 13 verzameld zijn, wint.

Tip: Onthoud welke kaarten tegenstanders vragen om slimmere verzoeken te doen.

AAN DE BEURT

- Vraag een tegenstander om een bepaalde kaartwaarde die je zelf hebt.
- Als die hem heeft, geeft hij alle kaarten van die waarde aan jou en mag je opnieuw vragen.
- Als niet, zegt hij 'Kwartetten!' en trek je van de stapel.
- Leg voltooide kwartetjes van vier gelijkwaardige kaarten neer.

Kwartetten is een klassiek kaartspel dat door spelers van alle leeftijden wordt gespeeld. Het spel is eenvoudig te leren en biedt volop spanning terwijl spelers sets van gelijkende kaarten proberen te verzamelen.

Doel

Het doel bij Kwartetten is om sets van vier gelijkwaardige kaarten te verzamelen, kwartetjes genoemd. Spelers vragen tegenstanders om bepaalde kaarten om hun sets te voltooien. De speler met de meeste kwartetjes aan het einde van het spel wint!

Vorbereiding

1. **Spelers:** Kwartetten kan worden gespeeld met 2 of meer spelers.
2. **Dek:** Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 7 kaarten aan elke speler uit bij 2 of 3 spelers. Deel 5 kaarten aan elke speler uit bij 4 of meer spelers.

Spelverloop

1. **Begin van het spel:** De speler links van de deler begint. Beurten gaan met de klok mee.
2. **Om kaarten vragen:** Vraag op jouw beurt aan een tegenstander of die een kaart van een bepaalde waarde heeft (bijv. 'Heb jij een vier?'). Als de tegenstander de gevraagde kaart(en) heeft, moet hij die afgeven. Als niet, zegt hij 'Kwartetten!' en trek je een kaart van het dek.
3. **Kwartetjes maken:** Als je een of meer kaarten van een tegenstander ontvangt, mag je nog een beurt vragen. Wanneer je vier kaarten van dezelfde waarde hebt verzameld, heb je een kwartetje en leg je die opzij.
4. **Kwartetten!:** Als je een kaart van het dek trekt die overeenkomt met de waarde waarvoor je vroeg, krijg je nog een beurt. Als je een kaart trekt die niet overeenkomt, eindigt je beurt en gaat het spel door naar de volgende speler.
5. **Spel winnen:** Het spel eindigt wanneer alle 13 kwartetjes verzameld zijn. De speler met de meeste kwartetjes wint!

Tips voor beginners

- Let op de kaarten waar je tegenstanders om vragen.
- Probeer te onthouden welke kaarten aan jou getoond zijn om betere gissingen te maken.
- Wees strategisch in welke kaarten je vraagt om je kansen op het voltooien van kwartetjes te vergroten.

Varianten

Experimenteer met varianten zoals 'Niet kijken' (spelers mogen niet naar hun kaarten kijken tot het hun beurt is) of 'Punten-kwartetten' (spelers verdienen punten voor voltooide kwartetjes).

Tips & strategie

Onthoud de kaarten waar tegenstanders om vragen en gebruik die informatie voor weloverwogen verzoeken. Probeer zo veel mogelijk kwartetjes (sets van vier) te voltooien.

Kwartetten is een spel van geheugen en observatie. Let op de gevraagde kaarten en pas je strategie aan op basis van de reacties van tegenstanders.