

# Gnav

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste die zijn hand leeg speelt; de laatste speler met kaarten krijgt een strafletterrichting G-N-A-V.

## OPZET

- Gebruik een standaard dek van 52 kaarten.
- Verdeel alle kaarten gelijkmatig over 2 tot 6 spelers.
- Leg eventuele resterende kaarten omgekeerd opzij.

## SCORE

- De laatste speler met kaarten krijgt een letter van G-N-A-V.
- Wie alle vier de letters gespeld heeft, valt af.
- De laatste overgebleven speler wint het spel.

*Tip: Speel lage kaarten vroeg uit om te voorkomen dat je later in de ronde met onbespeelbare kaarten zit.*

## AAN DE BEURT

- Speel een kaart van gelijke of hogere waarde dan de vorige kaart.
- Pas als je niet kunt of wilt spelen.
- Als iedereen past, wordt de stapel leeggemaakt en mag de laatste speler opnieuw beginnen.

Gnav is een snel Scandinavisch kaartspel waarbij spelers racen om hun hand leeg te spelen door kaarten van gelijke of hogere waarde te spelen. De laatste speler met kaarten verliest de ronde en krijgt een strafletterdat G-N-A-V steeds verder compleet maakt.

## Doel

Raak alle kaarten in je hand kwijt voordat de andere spelers dat doen. De laatste speler met kaarten verliest en krijgt een strafletterrichting het spellen van GNAV.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Verdeel het volledige dek gelijkmatig over alle spelers. Resterende kaarten worden omgekeerd opzijgelegd.

## Spelverloop

1. **Leiden:** De speler met de 3 van klaveren begint door deze kaart open in het midden te spelen.
2. **Volgen:** Elke volgende speler moet een kaart van gelijke of hogere waarde spelen. Kleur doet er niet toe.
3. **Passen:** Als je niet kunt of wilt spelen, moet je passen en eventueel een strafkaart van de aflegstapel pakken als de groep die regel hanteert.
4. **Schoonvegen:** Als alle spelers achter elkaar passen of een vooraf bepaalde topkaart gespeeld is, wordt de stapel leeggemaakt en mag de laatste speler die speelde opnieuw beginnen.
5. **Dubbelspelen en drielingspelen:** Het spelen van meerdere kaarten van dezelfde waarde kan worden gebruikt om tegenstanders over te slaan of de richting om te keren, afhankelijk van de huisregels.

## Scoren

- **Strafletters:** De laatste speler met kaarten krijgt een letter van G-N-A-V.
- **Uitschakeling:** Een speler die alle vier de letters gespeld heeft, valt af.
- **Winnaar:** De laatste speler die GNAV nog niet volledig gespeld heeft, wint het spel.

## Varianten

---

- **Speed Gnav:** Spelers wisselen niet om beurten maar spelen zo snel mogelijk, wat een realtime element toevoegt.
- **Gnav met jokers:** Jokers fungeren als jokerkaarten die elke waarde kunnen vertegenwoordigen.

## Tips en strategieën

---

- Bewaar je hoogste kaarten voor momenten waarop de stapelwaarde al hoog is, zodat je controle over het spel kunt houden.
- Speel lage kaarten vroeg uit om te voorkomen dat je later in de ronde met onbespeelbare kaarten zit.

## Tips & strategie

---

Bewaar hoogwaardige kaarten voor beslissende momenten en probeer de leiding te behouden door de stapel leeg te maken wanneer mogelijk.

Het controleren van de leiding is cruciaal in Gnav. Als je de stapel kunt leegmaken en opnieuw kunt beginnen, bepaal je het tempo en zet je tegenstanders met zwakkere handen onder druk.