

Weggeven

2-6 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Wees de eerste die al je kaarten op de centrale funderingsstapels heeft gespeeld.

OPZET

- 2-6 spelers met een standaard dek van 52 kaarten.
- Deel alle kaarten gelijkmatig uit. Elke speler draait zijn bovenste kaart open.

SCORE

- Geen punten. De eerste speler die zijn kaarten leeg heeft, wint.

Tip: Blijf alert en mis nooit een kans om een kaart op een funderingsstapel te spelen.

AAN DE BEURT

- Plaats azen in het midden als funderingen wanneer ze beschikbaar zijn.
- Speel je open kaart op een willekeurige funderingsstapel, opbouwend van aas tot heer.
- Draai na elk spel een nieuwe open kaart om. Ga door totdat je niet kunt spelen.
- Pas als je open kaart niet gespeeld kan worden.

Weggeven is een eenvoudig aflegkaartspel waarbij spelers racen om van hun kaarten af te komen door ze op gedeelde funderingsstapels in het midden van de tafel te spelen. Spelers bouwen op of af op de funderingen en de eerste die zijn hand leeg heeft, wint.

Doel

Wees de eerste speler die van al zijn kaarten af komt door ze op de centrale funderingsstapels te spelen, opeenvolgend opbouwend ongeacht kleur.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 6 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel het volledige dek zo gelijkmatig mogelijk uit aan alle spelers. Spelers houden hun kaarten als een gesloten stapel en draaien de bovenste kaart open.

Spelverloop

1. **Funderingsstapels:** Wanneer azen beschikbaar komen, worden ze in het midden als funderingsstapels geplaatst.
2. **Opbouwen:** Spelers spelen om beurten kaarten van hun open kaart op een willekeurige funderingsstapel, opeenvolgend opbouwend (aas, 2, 3, ... heer) ongeacht kleur.
3. **Meerdere speelbeurten:** Een speler mag zoveel kaarten spelen als mogelijk op zijn beurt en draait elke keer dat hij er een speelt een nieuwe kaart van zijn gesloten stapel om.
4. **Passen:** Als een speler zijn open kaart op geen enkele fundering kan spelen, gaat de beurt naar de volgende speler.
5. **Niet inhouden:** Spelers moeten een kaart spelen als ze kunnen; ze mogen een speelbare kaart niet opzettelijk inhouden.

Winnen

- **Als eerste leeg:** De eerste speler die al zijn kaarten op de funderingen heeft gespeeld, wint.
- **Patstelling:** Als geen enkele speler kan spelen en iedereen vastzit, wint de speler met de minste resterende kaarten.

Varianten

- **Afbouwen:** Sommige versies staan zowel op- als afbouwen op funderingen toe.
- **Meerdere open kaarten:** Spelers houden een waaier van 3-4 open kaarten om uit te kiezen in plaats van slechts één.
- **Competitieve Nerts-stijl:** Speel gelijktijdig zonder beurten voor een snellere, meer hectische ervaring.

Tips en strategieën

- Speel snel en oplettend zodat je kansen om kaarten te spelen niet mist.
- Houd de funderingen goed in de gaten voor kansen om meerdere kaarten achter elkaar te spelen.
- Omdat je moet spelen als je kunt, focus je op het zo snel mogelijk doorbladeren van je stapel.

Tips & strategie

Blijf alert en speel kaarten zodra ze beschikbaar zijn. Snelheid en aandacht zijn belangrijker dan strategie in dit spel.

Er is minimale strategie omdat je altijd moet spelen wanneer je kunt. Het spel belooft alertheid en snelle kaartherkenning boven alles.