

# Getaway

2-8 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Makkelijk

Duur: Kort

Leg al je kaarten af om te voorkomen dat je de laatste speler bent.

## OPZET

- Deel het volledige dek uit aan alle spelers.
- De speler met het schoppenaas begint.
- Er worden geen kaarten opzij gelegd.

## SCORE

- Laatste speler met kaarten verliest.
- Verliezer ontvangt één strafpunt per ronde.

*Tip: Leid sterke kleuren en maak je zwakke kleuren leeg om te voorkomen dat je slagen opneemt.*

## AAN DE BEURT

- Kleur bekennen als mogelijk.
- Neem alle slagkaarten op als je geen kleur kunt bekennen.
- Slagwinnaar leidt als volgende.

Getaway is een populair Zuid-Aziatisch aflegspel waarbij spelers proberen van al hun kaarten af te komen. De laatste speler die nog kaarten vasthoudt, verliest, en alle anderen ontsnappen.

## Doel

Leg al je kaarten af voordat andere spelers dat doen. De laatste speler die nog kaarten vasthoudt, verliest de ronde.

## Vorbereiding

1. **Spelers:** 2 tot 8 spelers.
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel het volledige dek zo gelijk mogelijk uit aan alle spelers. De speler met het schoppenaas begint.

## Spelverloop

1. **Stap 1:** De speler met het schoppenaas leidt het als eerste slag.
2. **Stap 2:** Elke speler moet kleur bekennen als dat mogelijk is. Als een speler geen kleur kan bekennen, moet hij alle tot dan toe gespeelde kaarten van de slag opnemen.
3. **Stap 3:** De hoogste kaart van de geleide kleur wint de slag (aas is hoog). De slagwinnaar leidt de volgende slag met willekeurige kaart.
4. **Stap 4:** Het spel gaat door totdat alle spelers op één na hun kaarten hebben afgelegd. Die resterende speler is de verliezer.

## Scoren

- De laatste speler met kaarten verliest de ronde.
- Bij meerdere rondes ontvangt de verliezer elke ronde een strafpunt. De speler met de minste strafpunten na een vastgesteld aantal rondes wint.

## Varianten

- **Bedelaarsburen Getaway:** De verliezer moet de volgende ronde uitdelen en een extra fiche inleggen.
- **Geen opname Getaway:** In plaats van de hele slag op te nemen, passt een speler die geen kleur kan bekennen gewoon, en gaat de slag verder.

## Tips en strategieën

- Leid kleuren waarbij je hoge kaarten hebt zodat je de slag kunt winnen en het spel kunt beheersen.
- Probeer vroeg een kleur te legen zodat je kaarten kunt afstoten bij slagen van anderen.
- Vermijd dat je met veel kaarten van één kleur zit zonder hoge kaarten om slagen mee te winnen.

## Tips & strategie

Leid met hoge kaarten in je sterke kleuren om slagen te winnen en kaarten af te leggen. Maak zwakke kleuren vroeg leeg om te voorkomen dat je slagen opneemt.

Kaartbeheer is cruciaal bij Getaway. Slagen winnen is niet altijd goed omdat je dan moet leiden, maar de mogelijkheid verliezen om kleur te bekennen kan rampzalig zijn.