

Forty-Five

2-10 spelers

52 kaarten

Moeilijkheid: Gemiddeld

Duur: Gemiddeld

Scor 45 punten door slagen te winnen die elk 5 punten waard zijn.

OPZET

- 2-10 spelers, deel 5 kaarten per speler.
- Keer een kaart om om de troefkleur te bepalen.
- Unieke rangorde: troef 5 > troefboer > hartenaas.

SCORE

- Elke slag = 5 punten.
- Eerste speler op 45 wint.

Tip: De troef 5 is altijd de machtigste kaart in het spel.

AAN DE BEURT

- Kleur bekennen is alleen verplicht als troef wordt geleid.
- Hoogste kaart wint de slag.
- Winnaar leidt de volgende slag.

Forty-Five is het nationale kaartspel van Ierland, een slagenspel met een unieke kaartrangorde die verschilt op basis van de troefkleur en kaartkleur. De eerste speler of het eerste team dat 45 punten bereikt, wint.

Doel

Win slagen met hoogwaardige kaarten om als eerste speler of team 45 punten te scoren.

Vorbereiding

1. **Spelers:** 2-10 spelers (vaak gespeeld in koppels van 2 of teams).
2. **Dek:** Standaard dek van 52 kaarten.
3. **Uitdelen:** Deel 5 kaarten aan elke speler in batches. Keer een kaart om om de troefkleur te bepalen.

Spelverloop

1. **Stap 1:** De speler links van de deler leidt de eerste slag met een willekeurige kaart.
2. **Stap 2:** Spelers moeten kleur bekennen als troef wordt geleid. Als een niet-troef wordt geleid, mogen spelers elke kaart spelen.
3. **Stap 3:** De kaartrangorde is uniek: de troef 5 is altijd de hoogste troef, gevolgd door de troefboer, dan de hartenaas (altijd de derde hoogste troef).
4. **Stap 4:** De hoogste kaart wint de slag. De winnaar van de slag leidt de volgende.

Scoren

- Elke gewonnen slag is 5 punten waard. De hoogste troef in het spel levert aanvullend 5 punten op.
- De eerste speler of het eerste team dat 45 punten bereikt, wint het spel.

Varianten

- **Auction Forty-Fives:** Teams bieden voor het recht om troef te benoemen, met een strategische biedfase.
- **Spoil Five:** Een verwant spel waarbij als niemand 3 slagen wint, de ronde wordt 'bedorven' en opnieuw wordt uitgedeeld.

Tips en strategieën

- De troef 5 is de machtigste kaart, bescherm hem dus om gebruik hem om hoogwaardige slagen te innen.
- Onthoud dat de hartenaas altijd de derde beste troef is, ongeacht de werkelijke troefkleur.
- Bij niet-troef leads heb je de vrijheid om elke kaart te spelen, wat je strategische flexibiliteit geeft.

Tips & strategie

Beheer de ongewone kaartrangorde, en onthoud vooral dat de hartenaas altijd de derde hoogste troef is. De troef 5 domineert elke hand.

De vrijheid om buiten kleur te spelen als een niet-troef wordt geleid, geeft je enorme flexibiliteit. Gebruik dit om verliezende kaarten kwijt te raken of troeven strategisch in te zetten.